

ЛУЧШИЕ КНИГИ



ДЛЯ ОБУЧЕНИЯ

БОЛЬШАЯ КНИГА ЛОГИЧЕСКИХ ИГР И ГОЛОВОЛОМОК ДЛЯ МАЛЫШЕЙ



ЧИТАЙ И ИГРАЙ – ПРОЯВИ СМЕКАЛКУ И НАХОДЧИВОСТЬ!



БОЛЬШАЯ КНИГА ЛОГИЧЕСКИХ ИГР И ГОЛОВОЛОМОК ДЛЯ МАЛЫШЕЙ



ЧИТАЙ И ИГРАЙ – ПРОЯВИ СМЕКАЛКУ И НАХОДЧИВОСТЬ!

Издательство АСТ
Москва

УДК 372.3/.4
ББК 74.902
Д53

Дмитриева, Валентина Геннадьевна.

Д53 Большая книга логических игр и головоломок для малышей / В.Г. Дмитриева. — Москва : Издательство АСТ, 2016. — 111,[1] с.: ил. — (Лучшие книги для обучения).

ISBN 978-5-17-098179-3.

«Большая книга логических игр и головоломок для малышей» — более 100 забавных головоломок, ребусов, лабиринтов, кроссвордов, чайнвордов, загадок, шарад. Предложите ребёнку угадывать зашифрованные слова, проходить лабиринты, решать логические задачи — такие интеллектуальные занятия расширяют кругозор и словарный запас, формируют графические навыки, развивают мышление, память, внимание, наблюдательность, смекалку и творческие способности. Ребёнок откроет первую страницу — и уже не сможет оторваться!

Для дошкольного возраста.

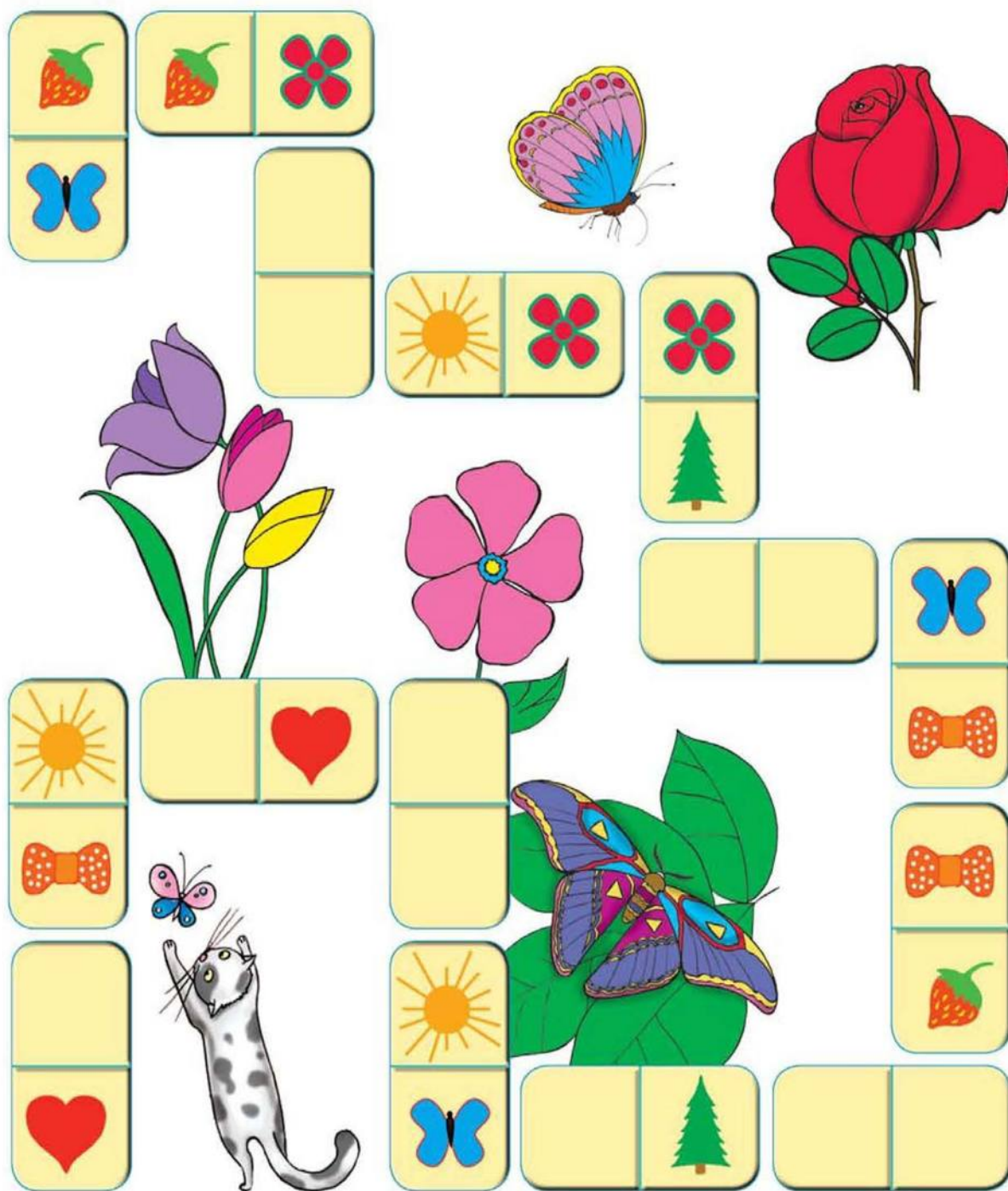
**УДК 372.3/.4
ББК 74.902**



ISBN 978-5-17-098179-3

© В.Г. Дмитриева, 2016
© И.В. Горбунова, иллюстрации, 2009
© Е.Р. Жуковская, иллюстрации, 2009
© А. Рахманов, иллюстрации, 2009
© ООО «Издательство АСТ», 2016

Нарисуй на пустых карточках домино подходящие картинки.



Сравни рисунки и найди 5 отличий.



Отгадай ребусы.

1)



2)



3)



4)



5)



Угадай, кому из сладкоежек-медвежат достанется бочонок с мёдом.



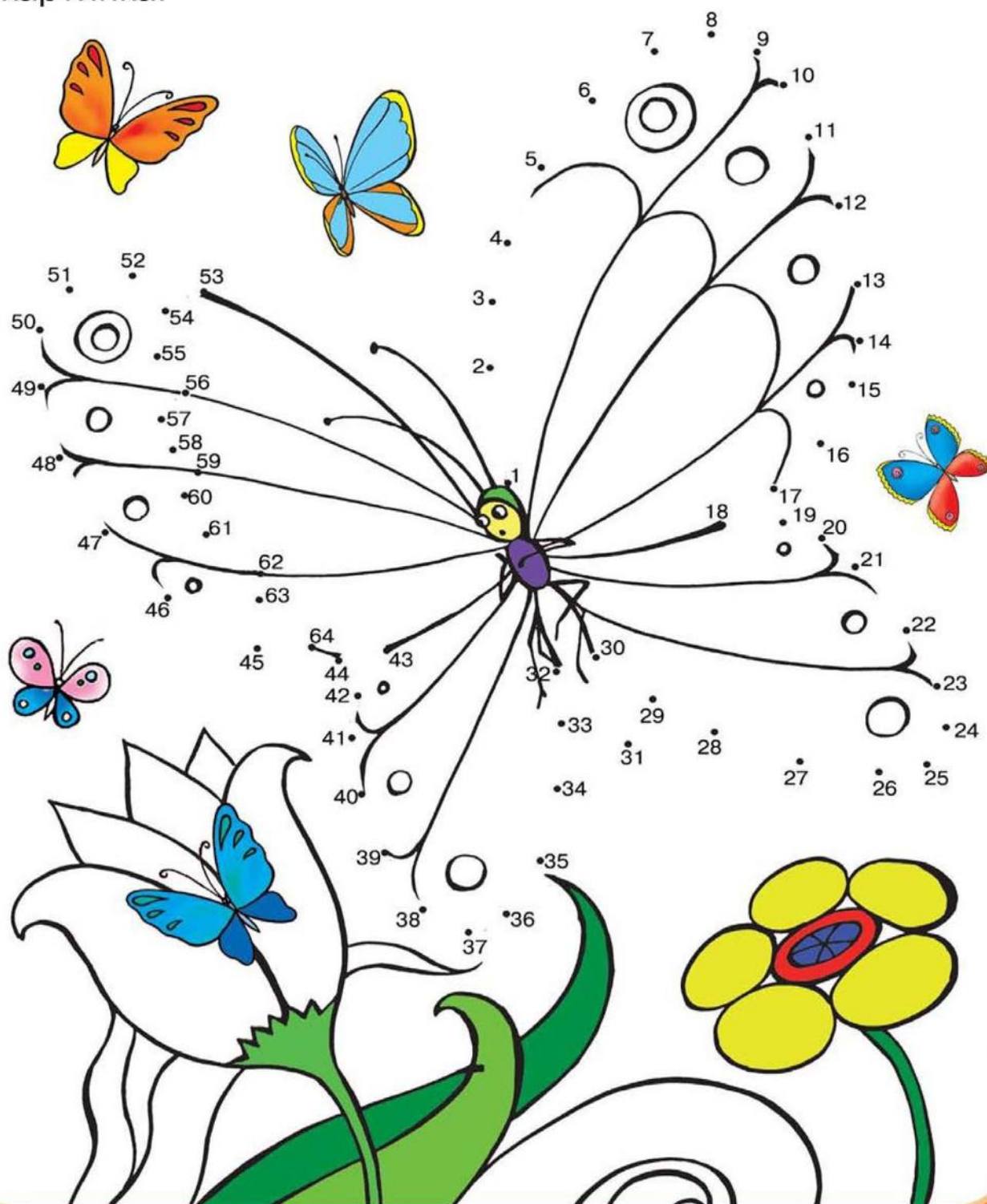
Какой рисунок здесь лишний и почему?



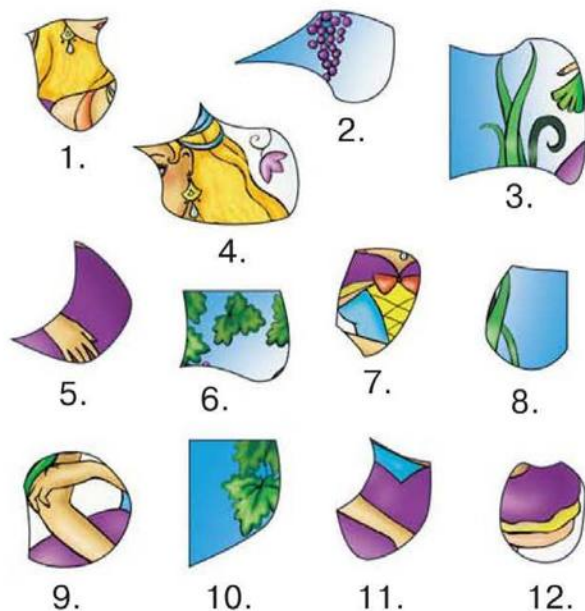
Сколько целых клеток закрывает кот?



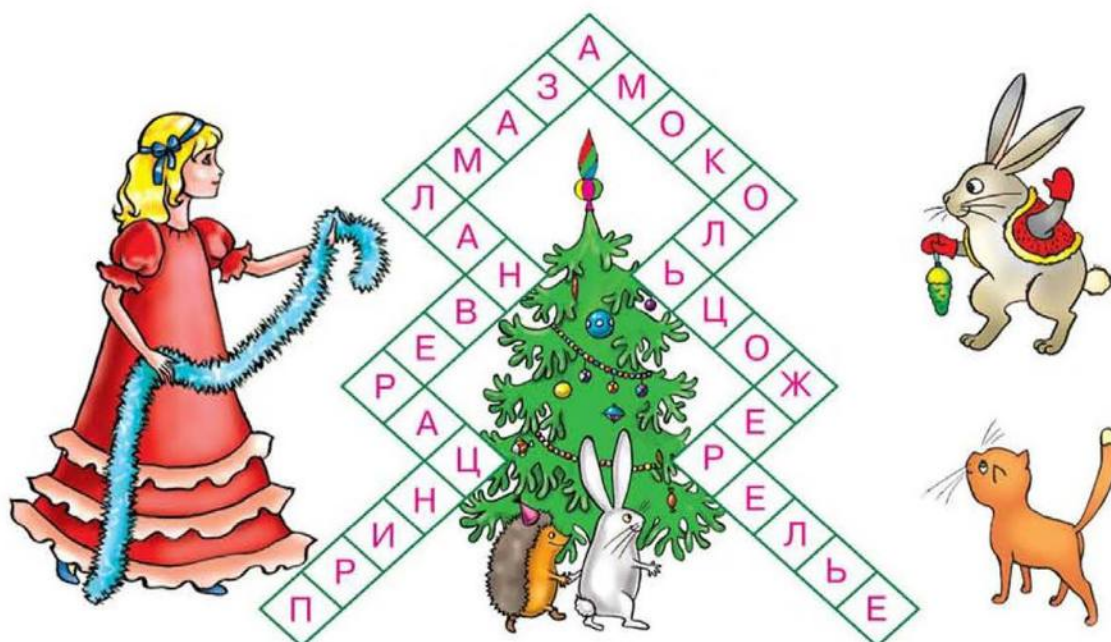
Соедини все точки по порядку — получится картинка.



Найди подходящие части пазла.



На ёлочке спрятано 6 слов. Найди их.



Сравни рисунки.



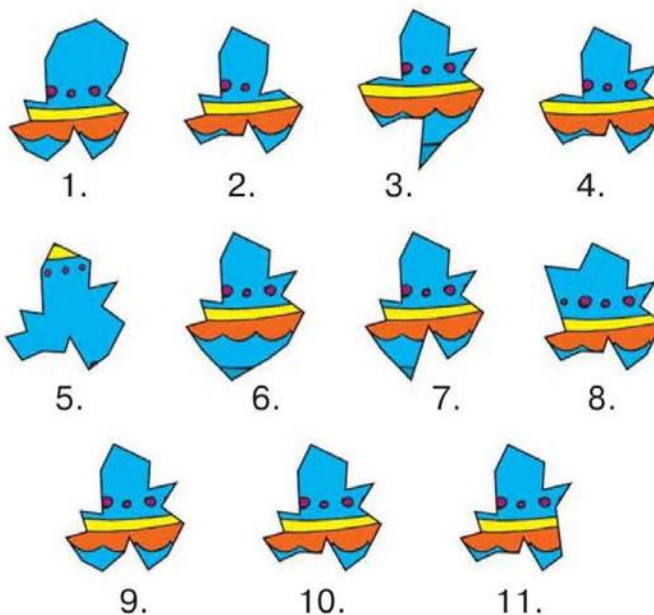
Найди 10 отличий.



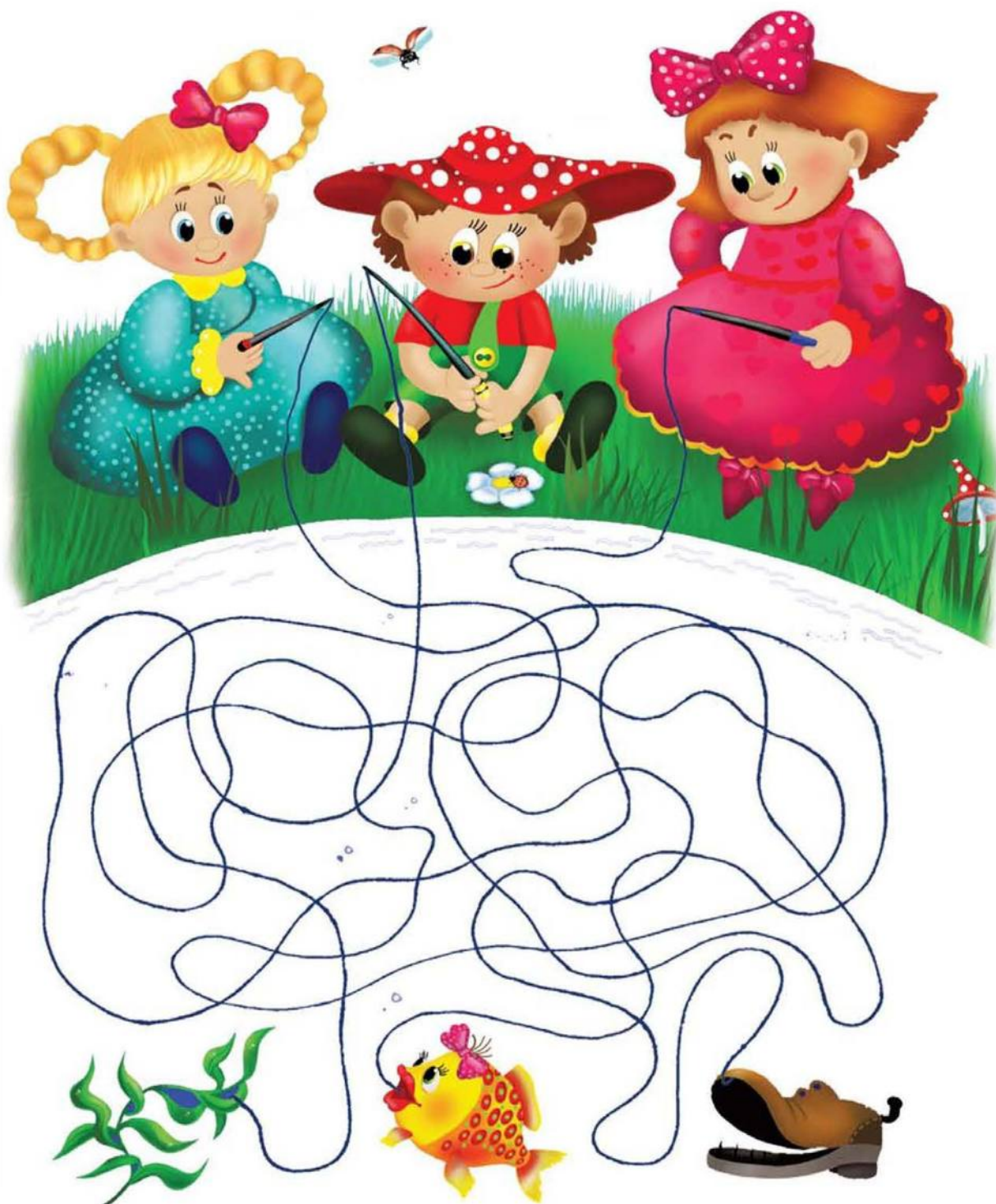
Сложи кусочки картины правильно, и ты узнаешь, как называется парусник. Впиши ответ в клетки.

Л		
Ь		
С		
О		
С		
А		

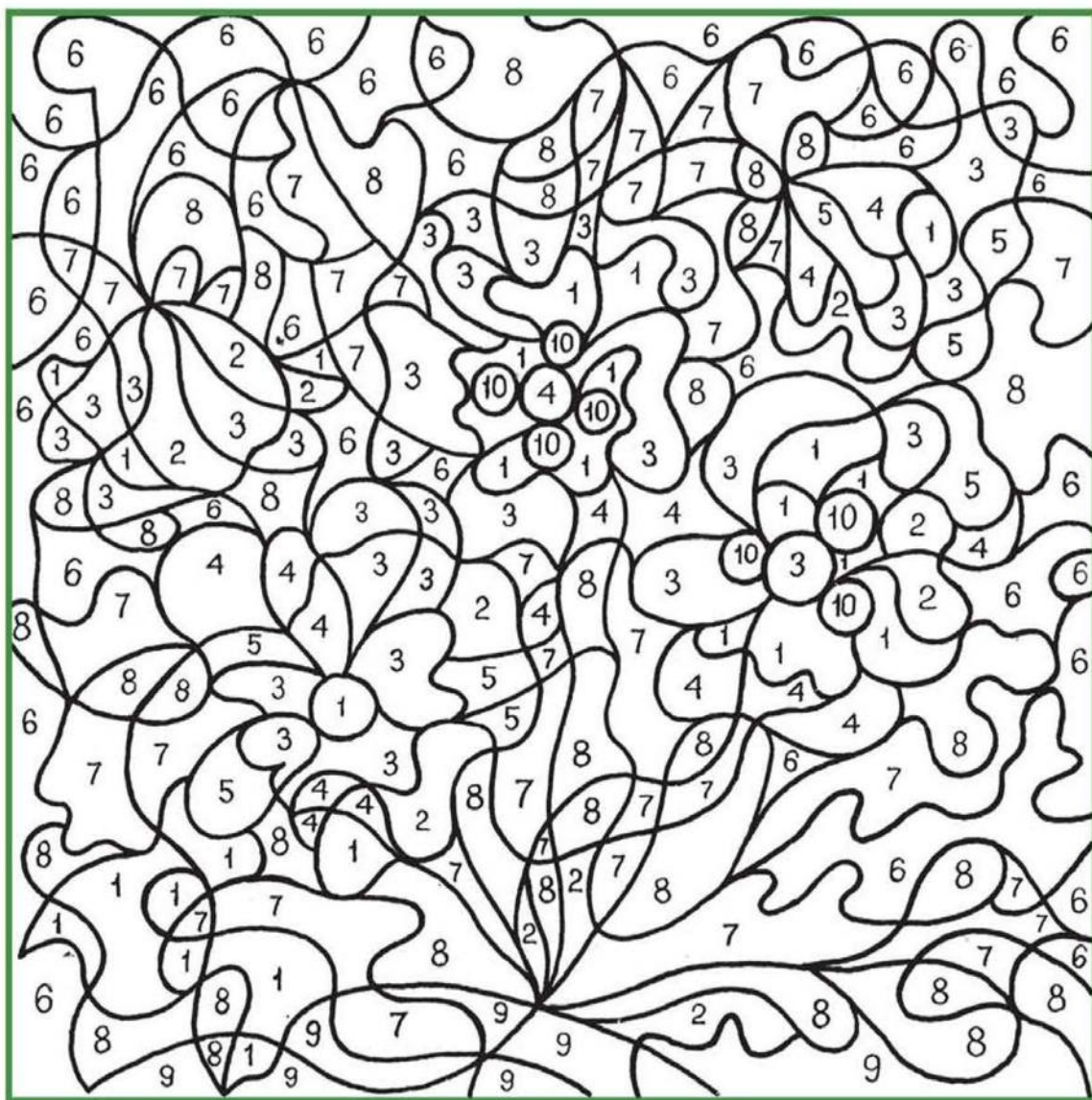
Найди подходящий осколок вазы.



Распутай леску и скажи, кто что поймал.



Раскрась ковёр по цифрам.



жёлтый 1

оранжевый 2

красный 3

фиолетовый 4

синий 5

голубой 6

зелёный 7

тёмно-зелёный 8

коричневый 9

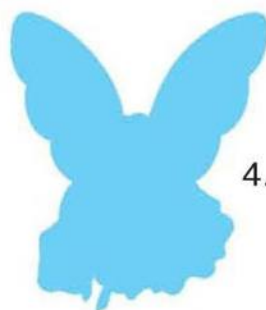
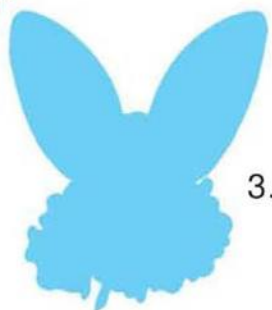
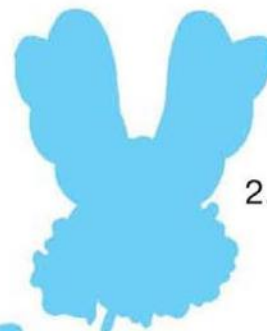
чёрный 10



Найди 3 одинаковых нарцисса с эльфом.



Найди настоящую тень феи.



Здесь написаны слова. Найти их непросто. Они могут читаться и слева направо, и справа налево, и сверху вниз, и снизу вверх, и даже наискосок. Одно слово уже найдено. Ищи остальные.

А	М	Р	Е	Г	Ш	Е	С	У	Р	А	П
М	А	Ч	Т	А	Ю	Ь	Л	Е	М	Ш	Я
Л	О	Т	Ь	К	Е	М	Ы	Ф	Р	К	Э
Б	К	О	М	П	А	С	Л	Д	О	Г	Б
О	Ъ	Н	Ф	Ю	И	Ч	Ы	Р	А	К	Э
Ц	К	Ь	Э	Й	З	Т	Ь	Ь	У	Л	А
М	О	П	Н	У	Б	В	У	Э	З	А	Л
А	К	Ц	Б	Ш	М	Й	Я	Ю	Щ	Д	У
Н	Д	М	Г	Р	Ж	Э	У	Ц	Ч	Б	К
Э	А	К	О	Б	А	Т	Р	А	К	У	А
К	Е	Т	Ж	Ш	К	У	Т	Ь	Й	Ю	Ш
Ю	Ш	У	Р	И	Щ	А	Ю	Т	Э	Н	А

КОК

АКУЛА

МАЧТА

КАМБУЗ

МЕЛЬ

ПАРУС

~~ЯКОРЬ~~

КОМПАС

КЛАД

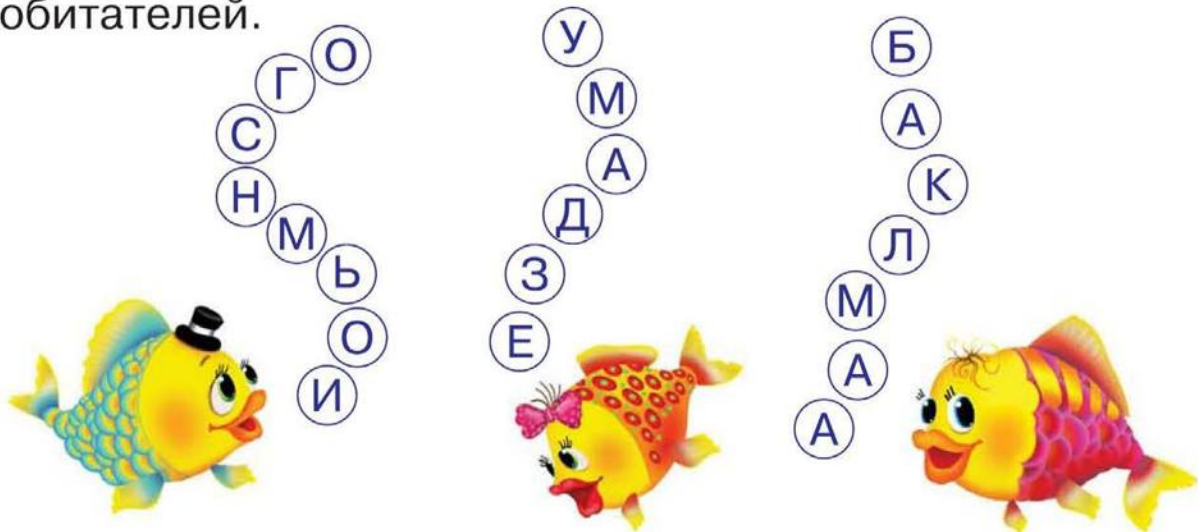
КАРТА

ШТОРМ

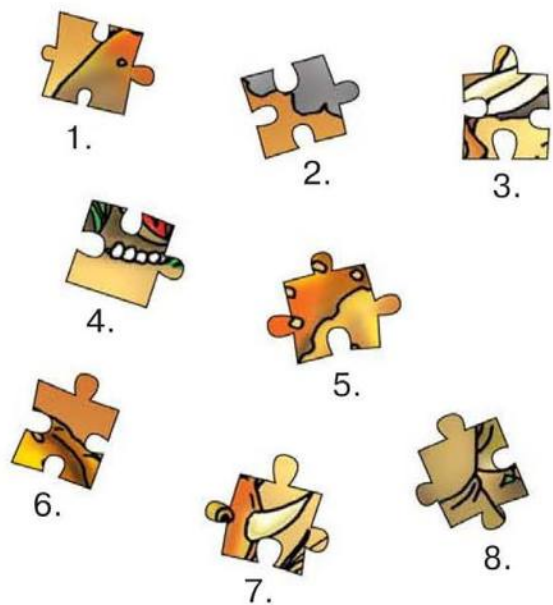
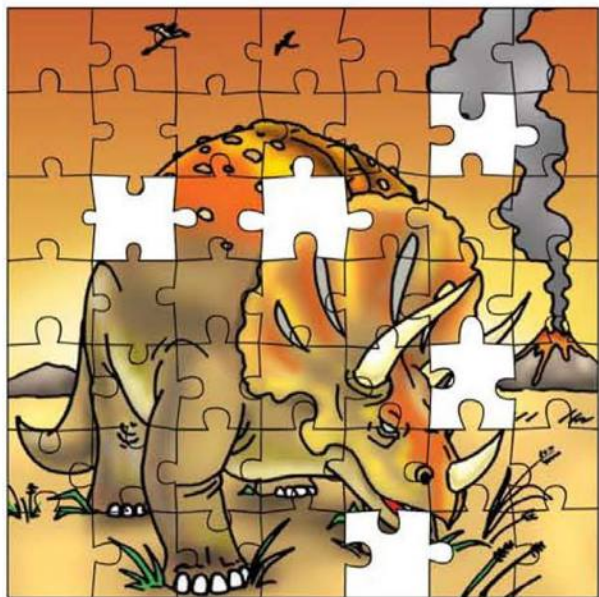
БОЦМАН

Составь из пузырьков три слова, и ты узнаешь, что говорят эти рыбки.

Подсказка: эти слова — названия морских обитателей.



Найди подходящие части пазла.



Зачеркни все буквы **Я** и прочитай,
что скомандовал капитан.

Я С Я В Я И Я С Я Т Я А Я Т Я Ъ
Я В Я С Я Е Я Х Я
Я Н Я А Я Я В Я Е Я Р Я Х Я

Сравни рисунки и найди 8 отличий.



Напиши на чёрточках пропущенные числа.



Помоги принцессе найти заблудившегося кота.



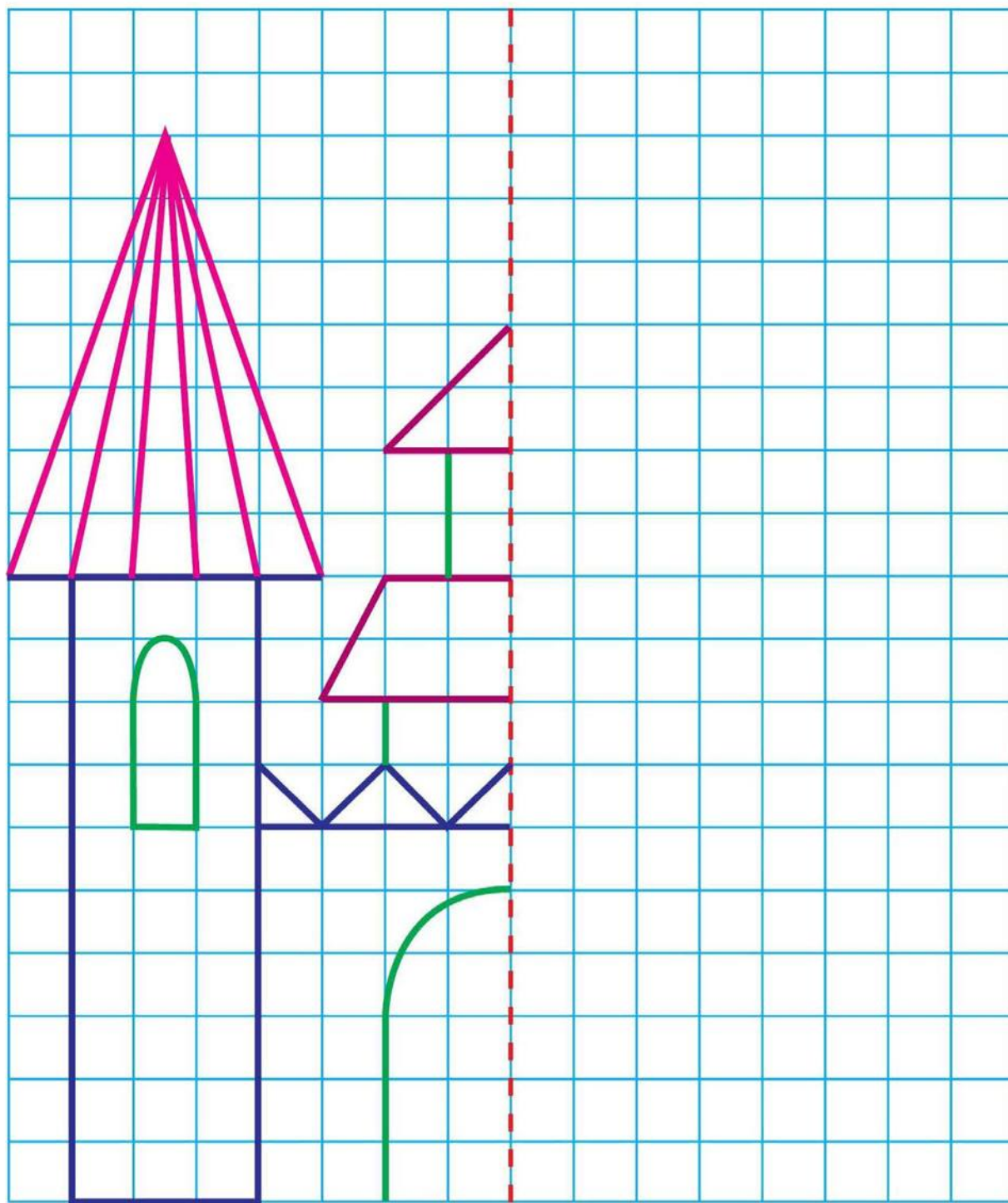
Сравни рисунки.



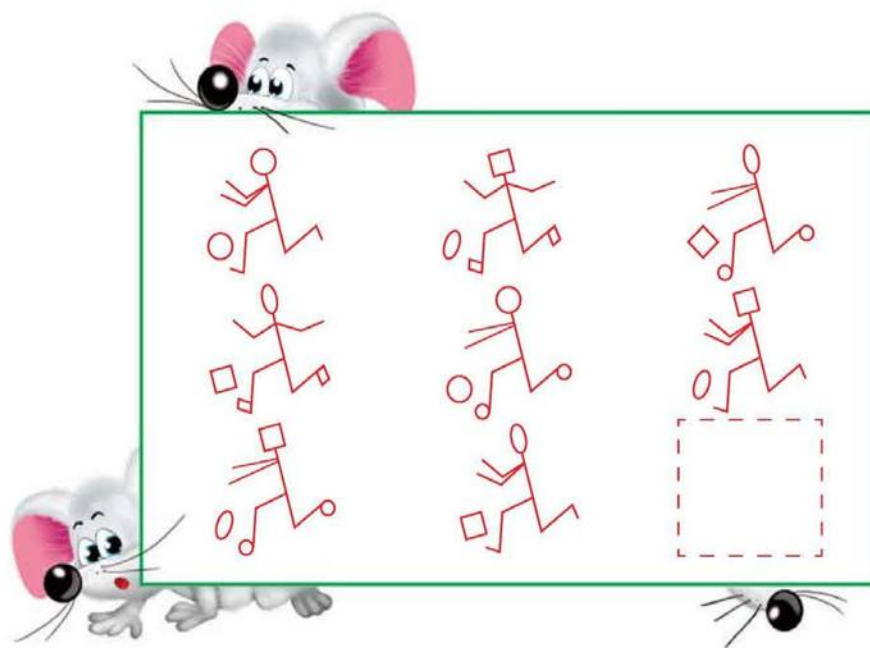
Найди 11 отличий.



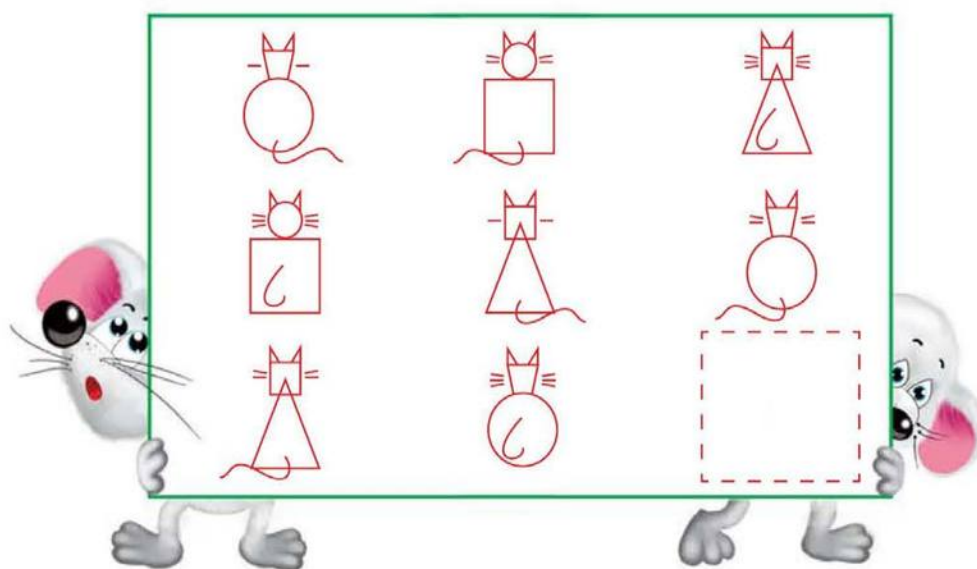
Дорисуй по клеткам замок и раскрась его.



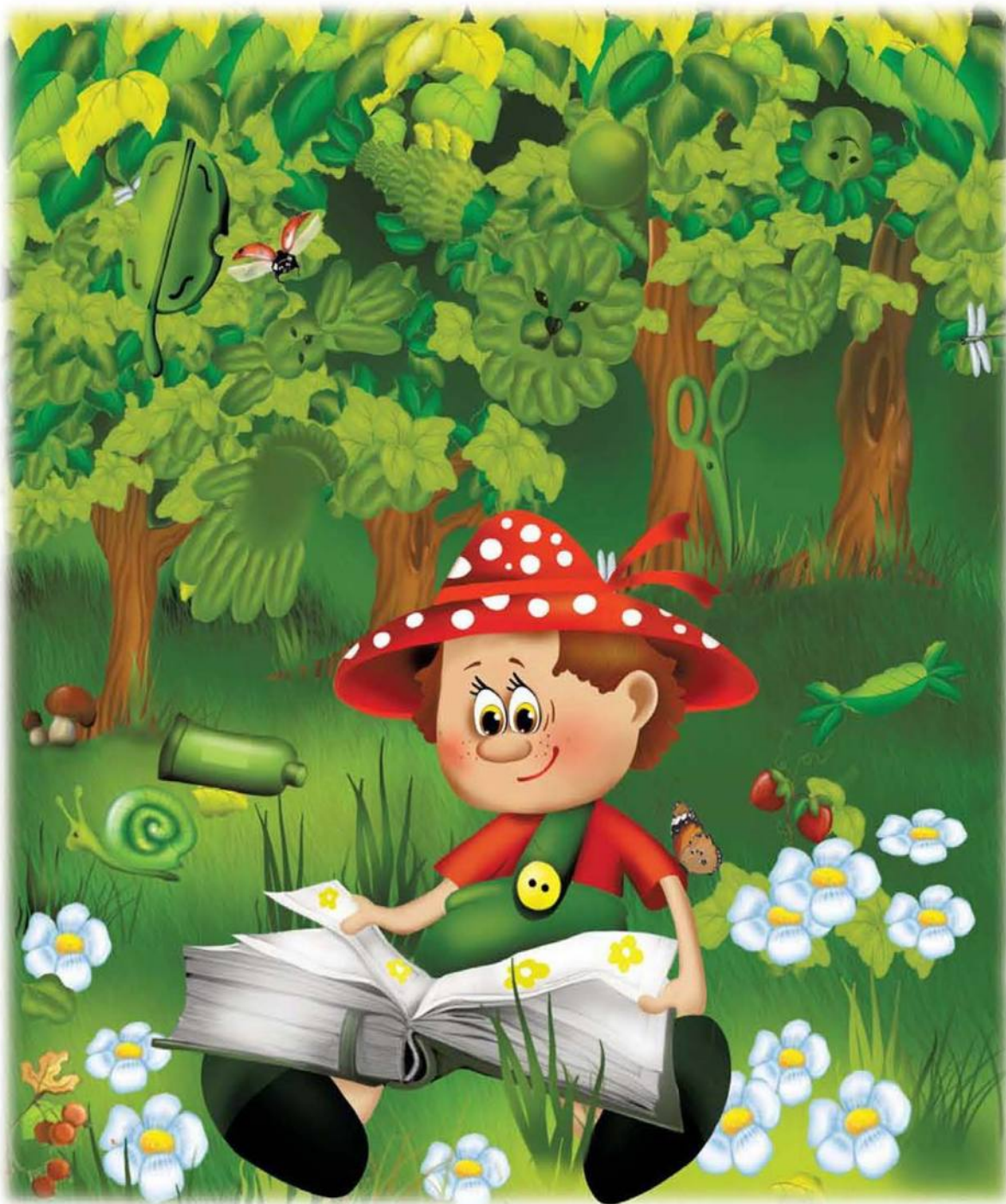
Дорисуй в рамке недостающую фигуру.



Дорисуй в рамке недостающую фигуру.



На рисунке спрятано 12 предметов.
Попробуй все их найти.



Добавь одну букву
справа, и получится
новое слово.

РЫБА	
ЗУБ	
ПАРА	
ВОЛ	
СЕМЬ	
МОЛ	



А теперь добавь одну
букву слева, чтобы
получилось новое слово.

	ЛЕНЬ
	БЕДА
	КОЛ
	РОТ
	ВАЛ
	ПОРТ

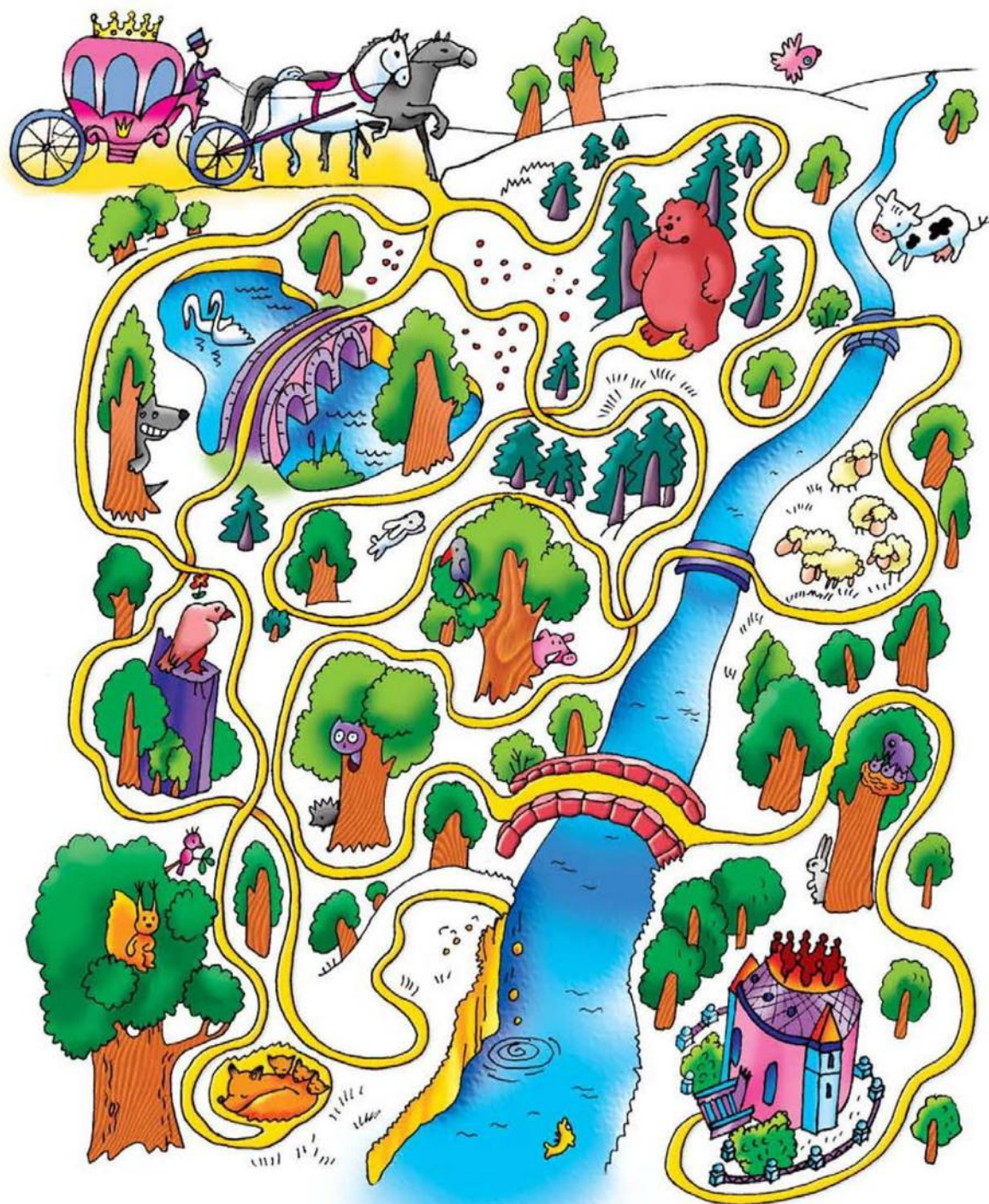
Измени одну букву так, чтобы
получилось новое
слово.

РОСА	
СОН	
ТЕСТО	
ОСЁЛ	
СУК	
ПОСТ	

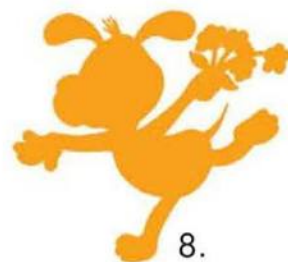
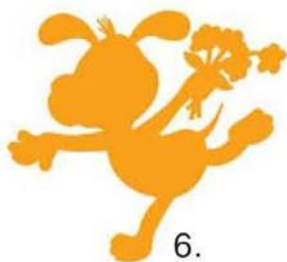
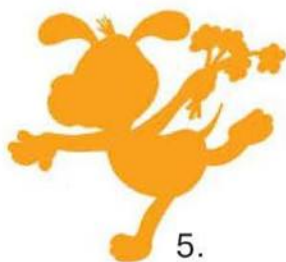


СТУК	
ГОРА	
СЛОГ	
КРАБ	
ТОМ	
МАРКА	

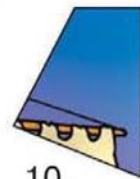
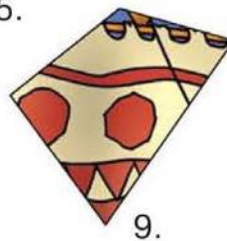
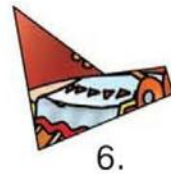
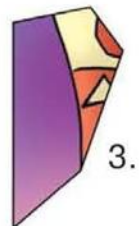
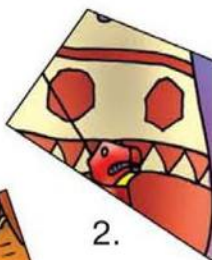
Помоги карете проехать в замок.



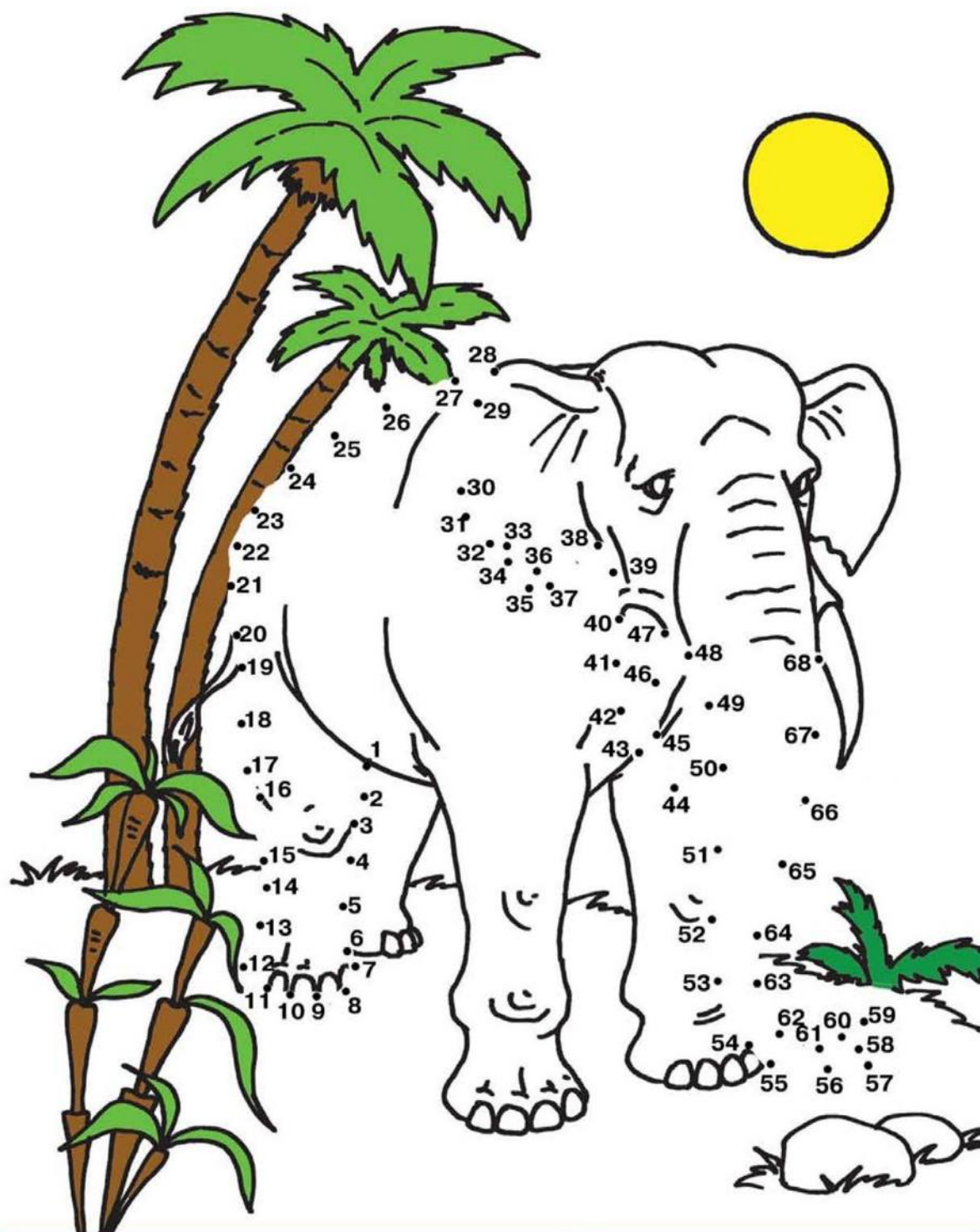
Найди настоящую тень этого весёлого щенка.



Найди подходящие части картинки.



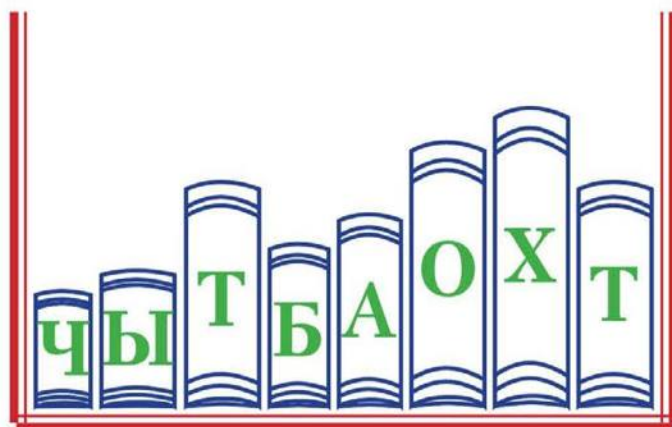
Соедини все точки по порядку — получится картинка.



Расставь книги на каждой полке от самой высокой до самой низкой и прочитай название сказки.

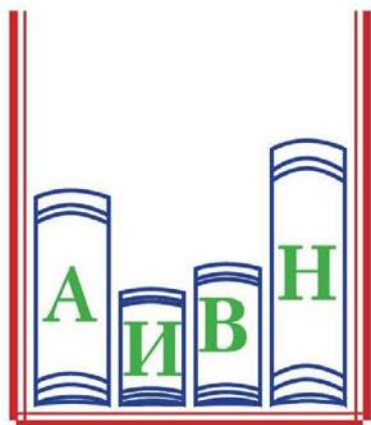


--	--	--	--	--	--



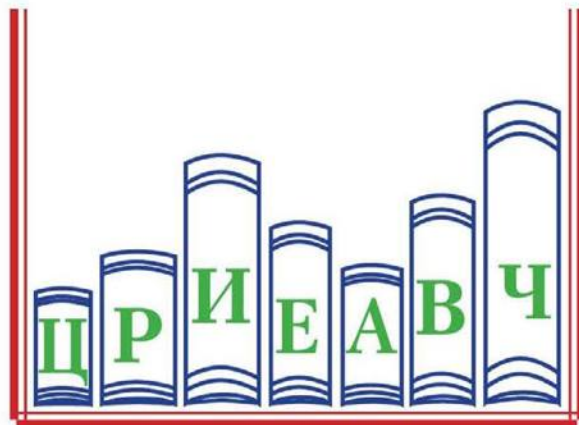
--	--	--	--	--	--	--	--

Расставь книги на каждой полке от самой низкой до самой высокой и прочитай имя героя сказки.



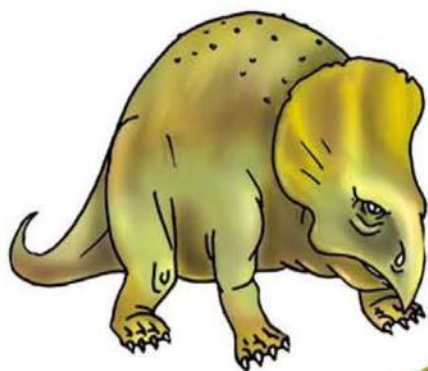
--	--	--	--

-

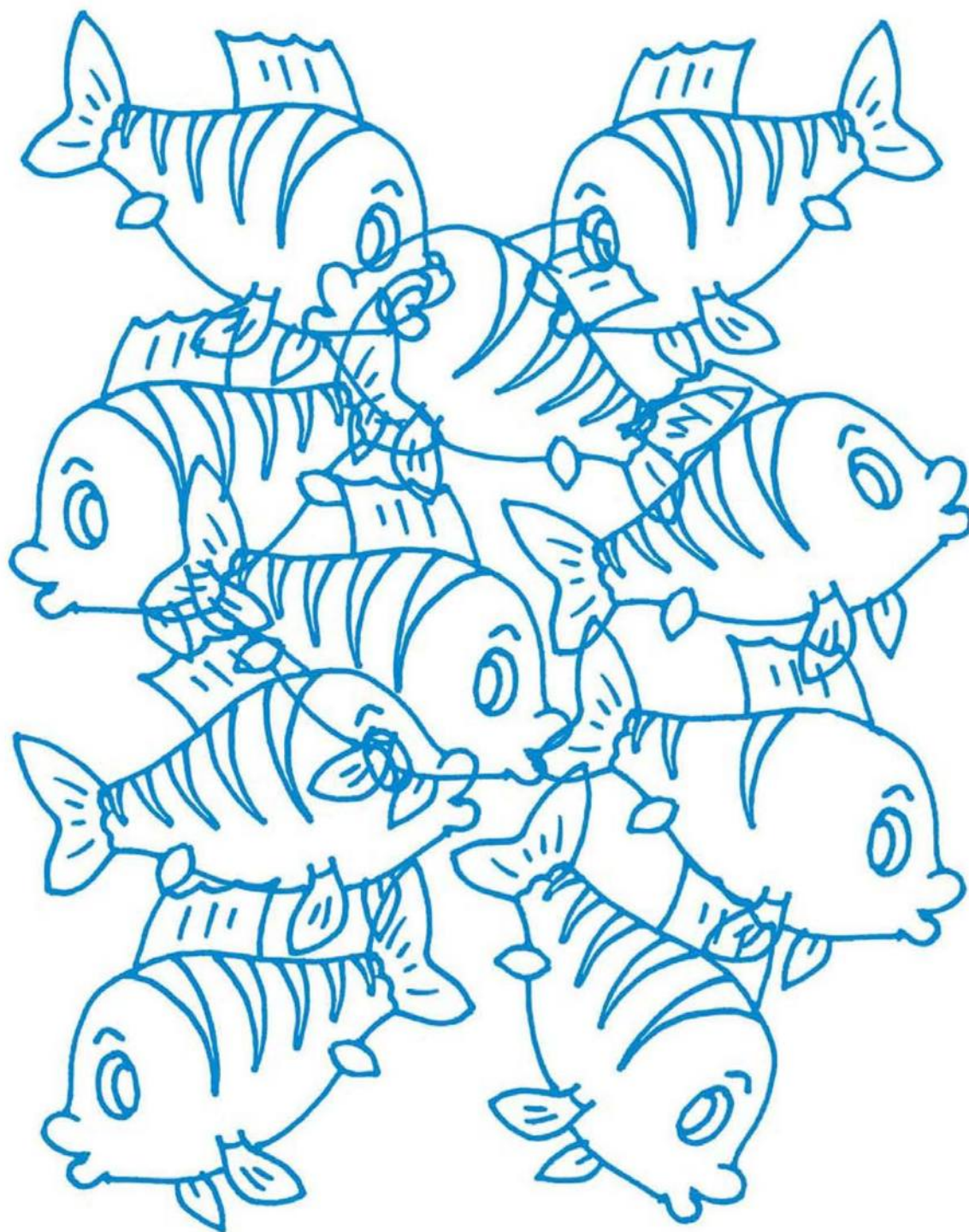


--	--	--	--	--	--

Помоги динозавру добраться до дерева.



Сосчитай, сколько здесь рыбок. Одна рыбка отличается от других. Найди её.



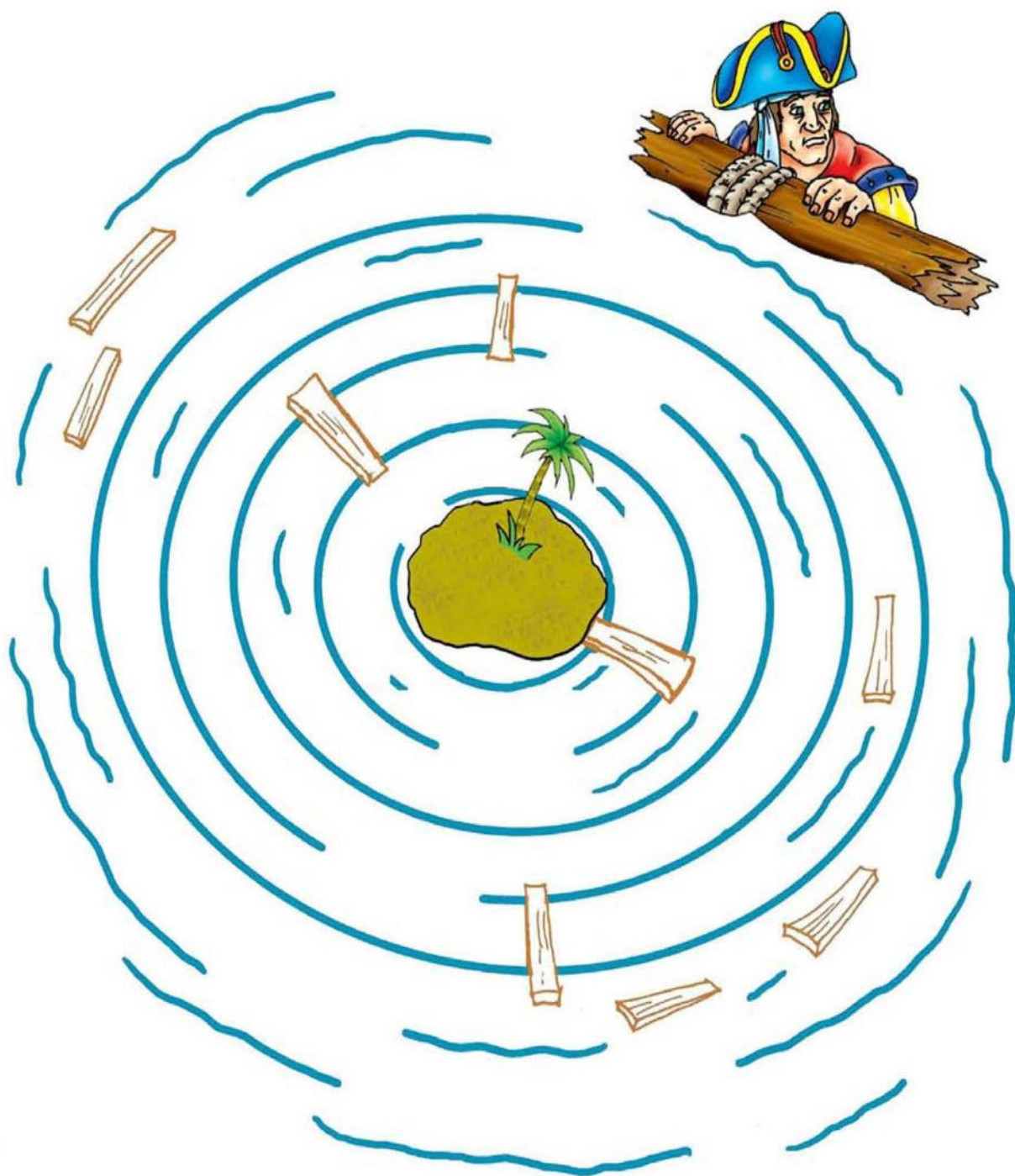
Сравни рисунки.



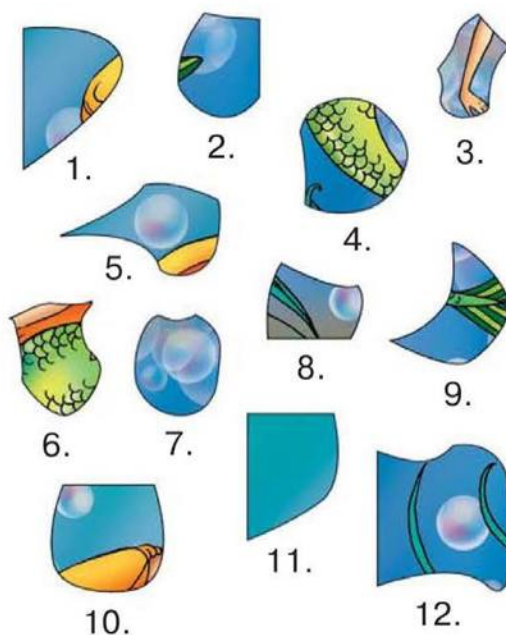
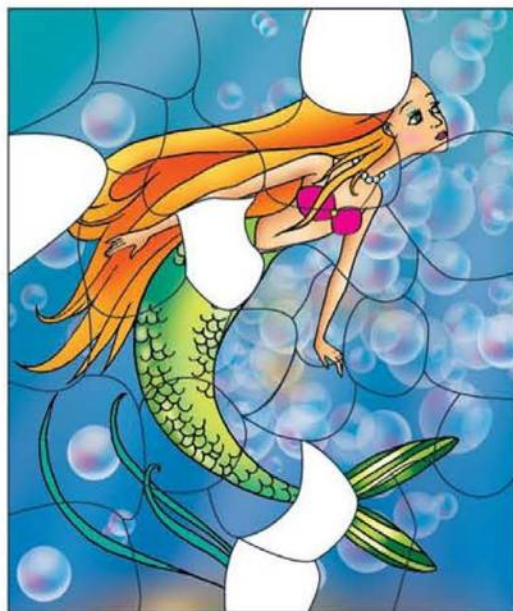
Найди 12 отличий.



Помоги потерпевшему кораблекрушение поскорее
доплыть до острова.



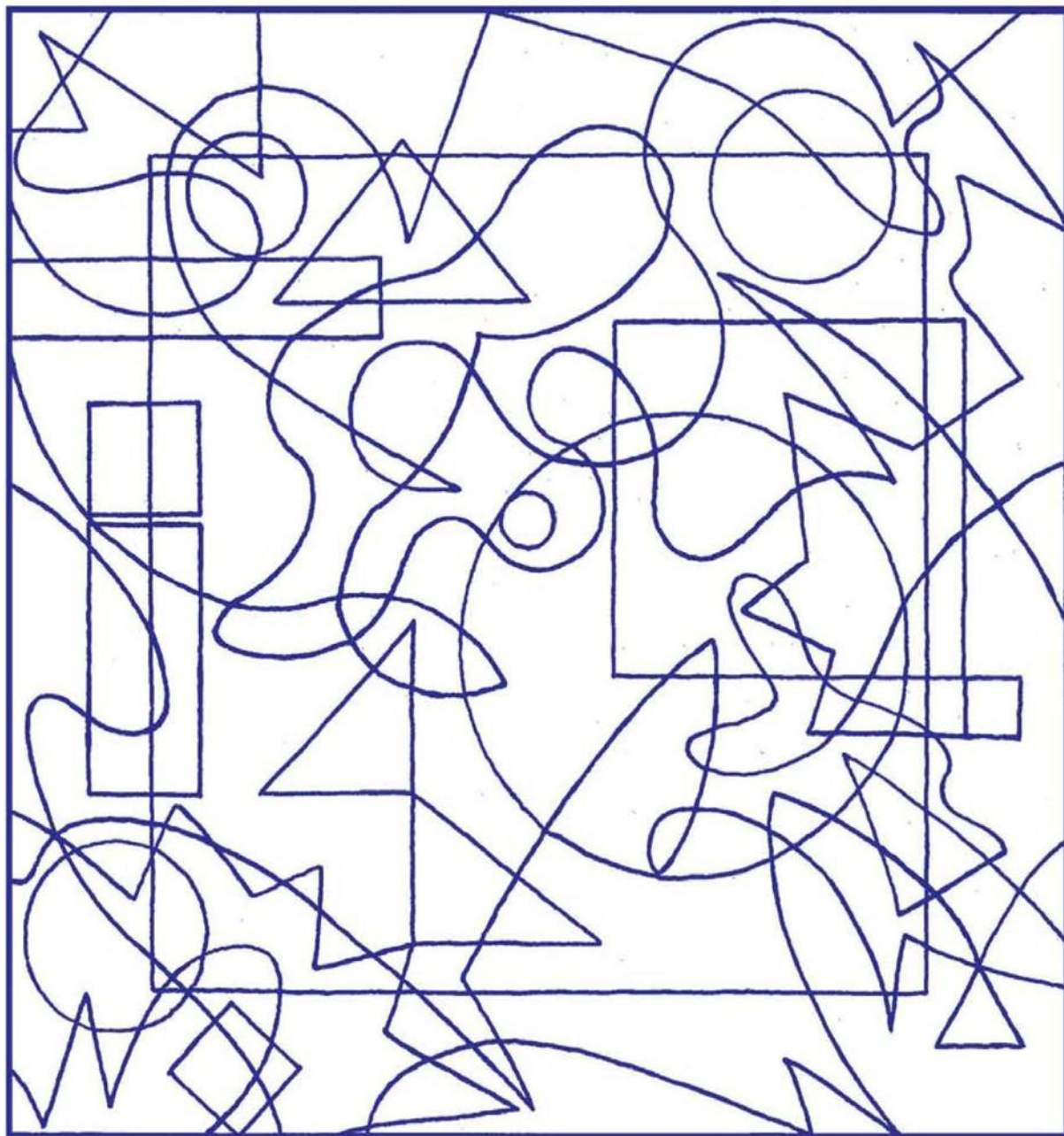
Найди подходящие части пазла.



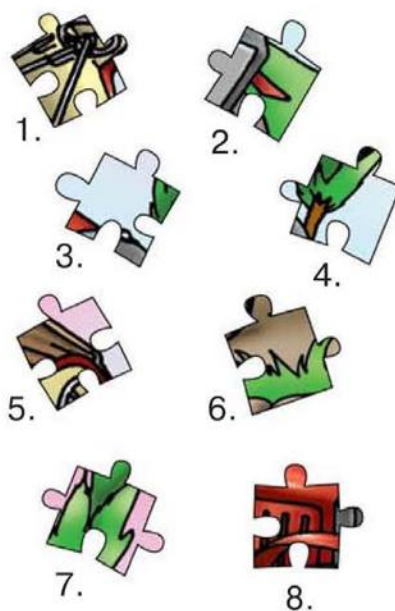
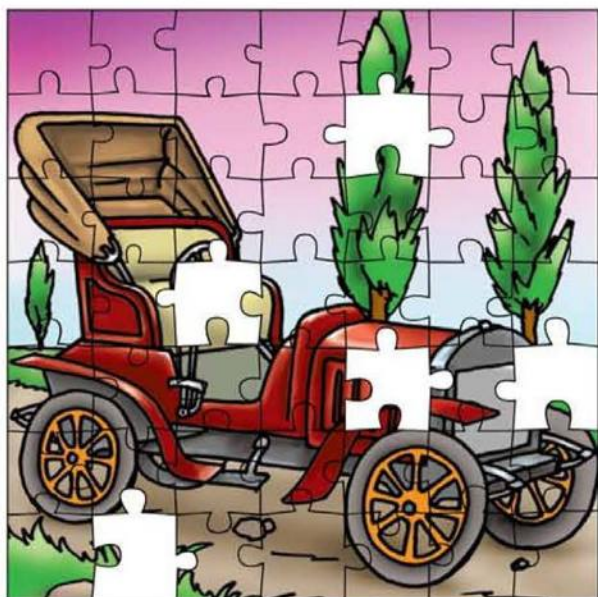
Что здесь лишнее и почему?



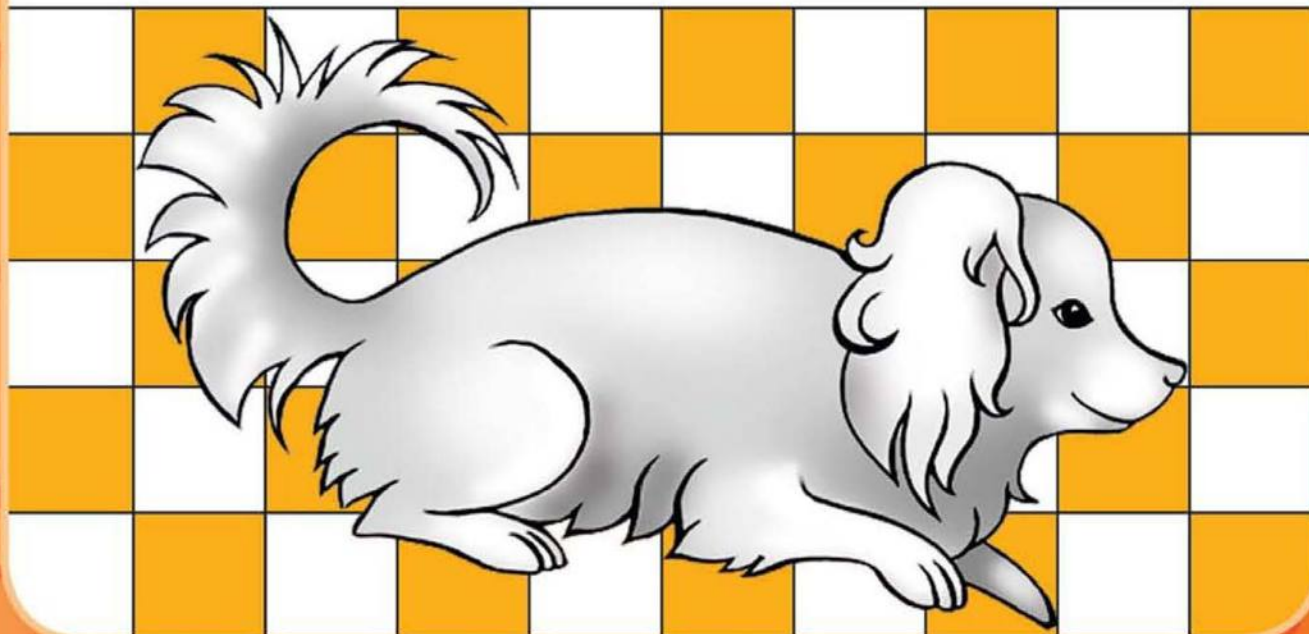
Найди на картинке 6 квадратов, 5 кругов
и 4 треугольника и обведи их разными цветами.



Найди подходящие части пазла.



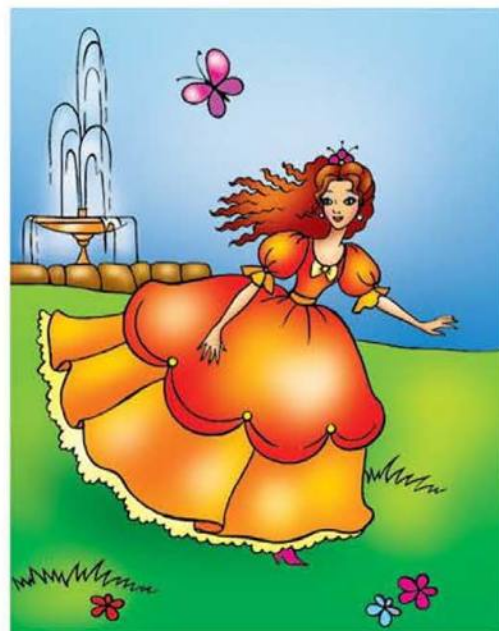
Сколько целых клеток закрывает собачка?



Что каждая девочка мечтает получить в подарок?



Сравни рисунки и найди 6 отличий.

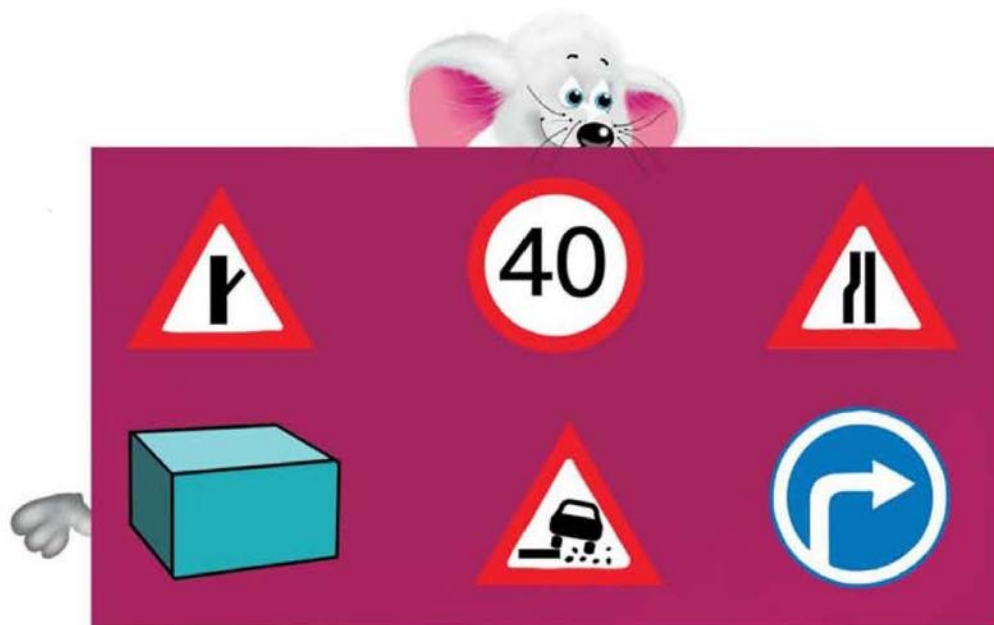


Прочитай с помощью цифрового кода зашифрованное название прекрасного цветка.

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
А	Ю	Х	Д	О	Р	И	Я	Е	С

4	5	2	6	3	8	7

Какой предмет здесь лишний и почему?



А здесь?



Сосчитай и запиши, сколько здесь:



одноколёсных
предметов?



двух-
колёсных?



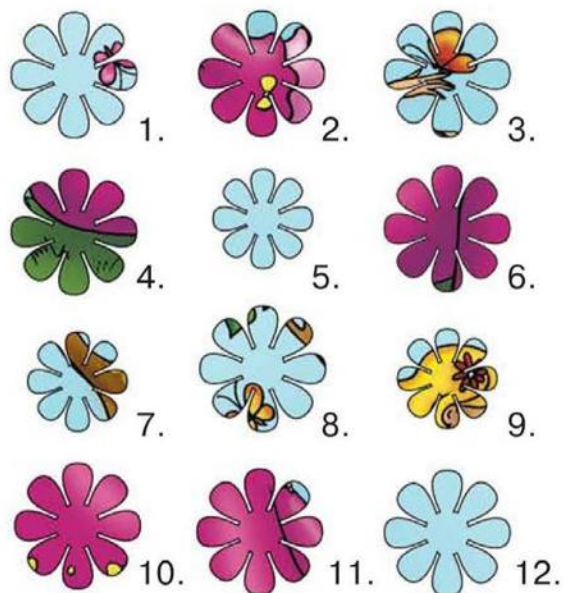
трёх-
колёсных?



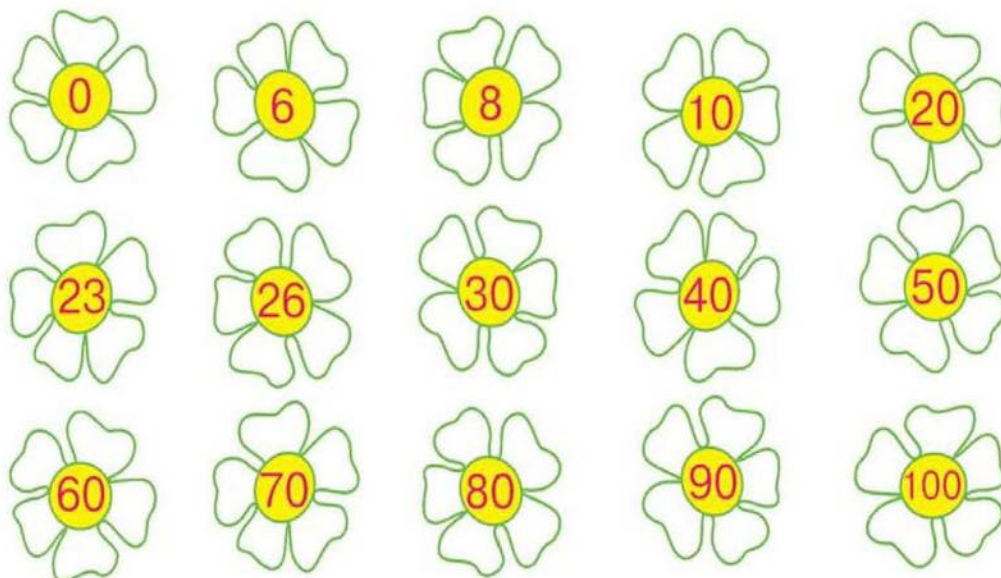
четырёх-
колёсных?



Найди подходящие части пазла.



Считай десятками до 100 и раскрашивай те цветочки, которые тебе в этом помогут.



Соедини все точки по порядку — получится картинка.



Девять носков — и все разные! Помоги мышатам найти пару.



Распутай шарики и прочитай зашифрованное слово.

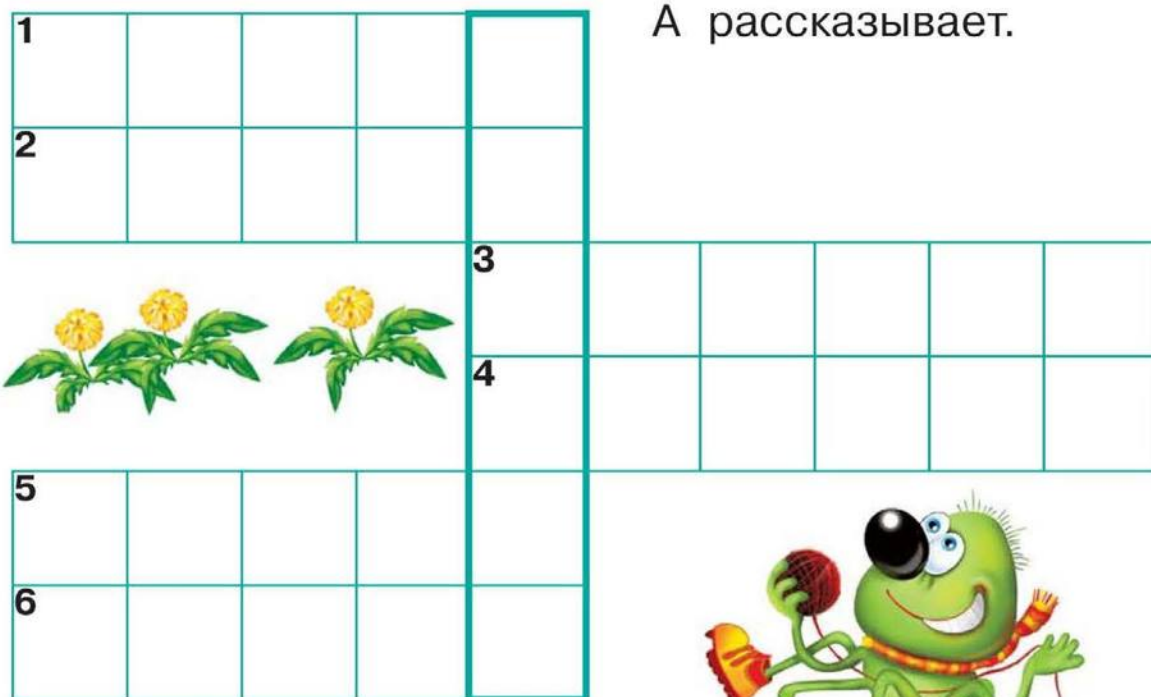


--	--	--	--	--	--	--



Отгадай загадки, впиши ответы в клетки кроссворда и прочитай по вертикали зашифрованное слово.

1. В кружке — точка,
В точке — ночка.
Что ни встретят,
Всё заметят.
2. Без рук рисует,
Без зубов кусает.
Не огонь, а жжётся.
3. Два братца
В воду глядятся,
А век не сойдутся.
4. Очень медленно ползёт,
На себе свой дом везёт.
5. Не лает, не кусает,
А в дом не пускает.
6. Не куст, а с листочками,
Не рубашка, а сшита,
Не человек,
А рассказывает.

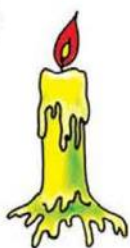


Сложи кусочки картины правильно, и ты узнаешь, как зовут пирата. Впиши ответ в клетки слева.

		Н
		Г
		А
		О
		М
		Р

Отгадай ребусы.

1)



”

Т

2)



УН

О = А

3)

ПЕ
—
Л

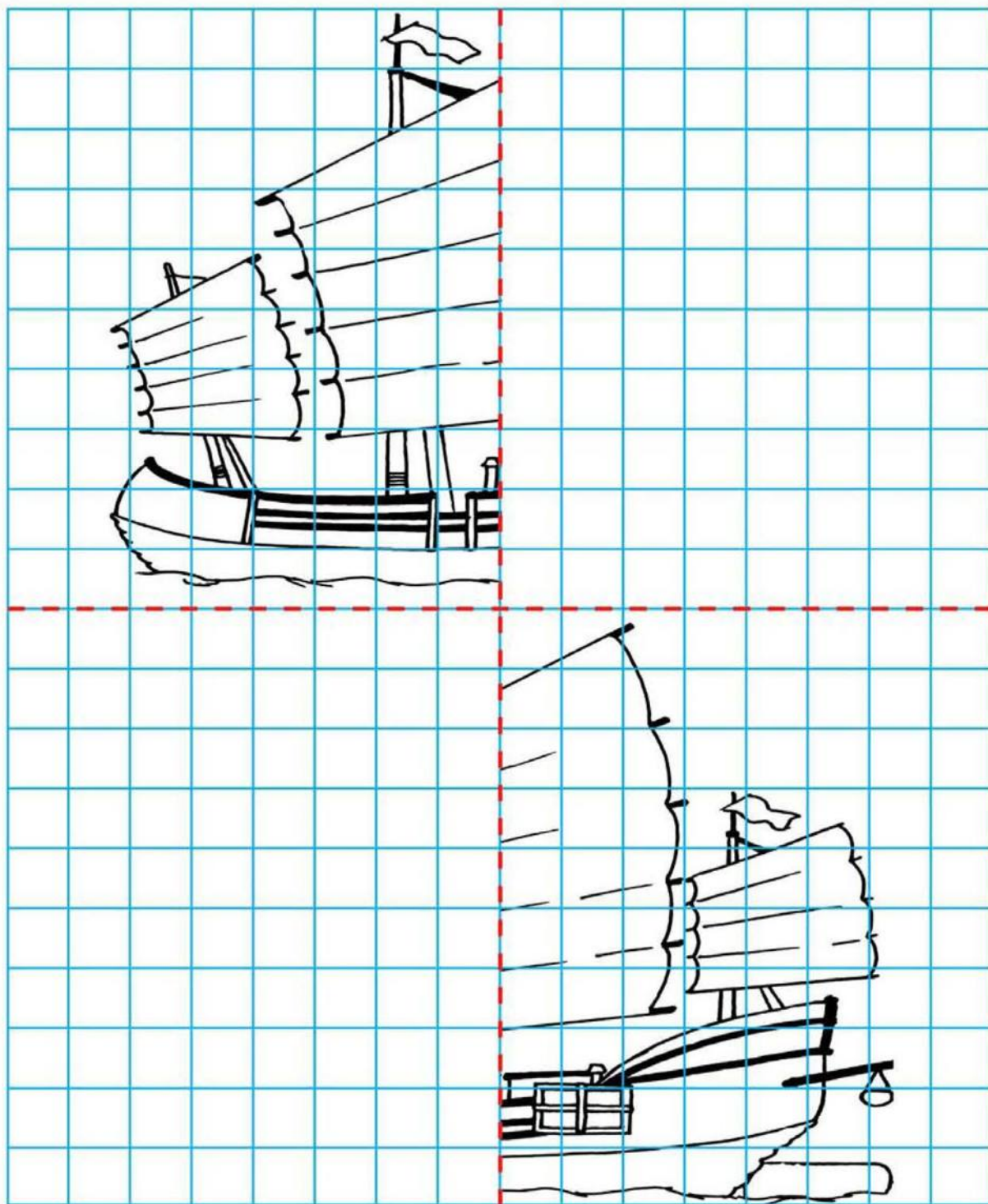
4)

О
ЛК

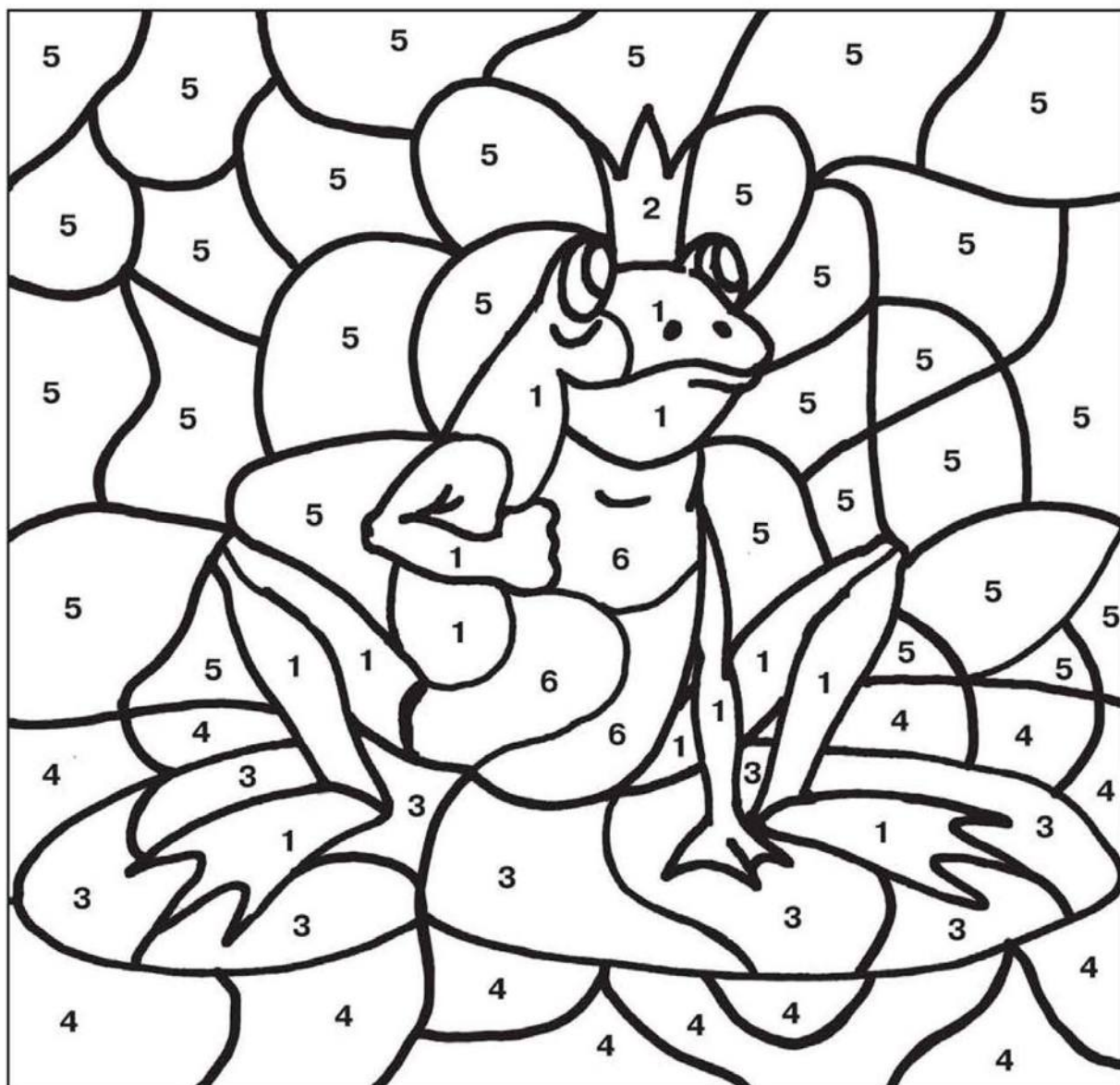
5)

ВА
—
Л

Дорисуй по клеточкам парусник.



Раскрась картинку по цифрам.



Найди имена сказочных персонажей. Слова могут читаться справа налево, слева направо, сверху вниз, снизу вверх и даже по диагонали. Одно имя уже найдено, ищи остальные.

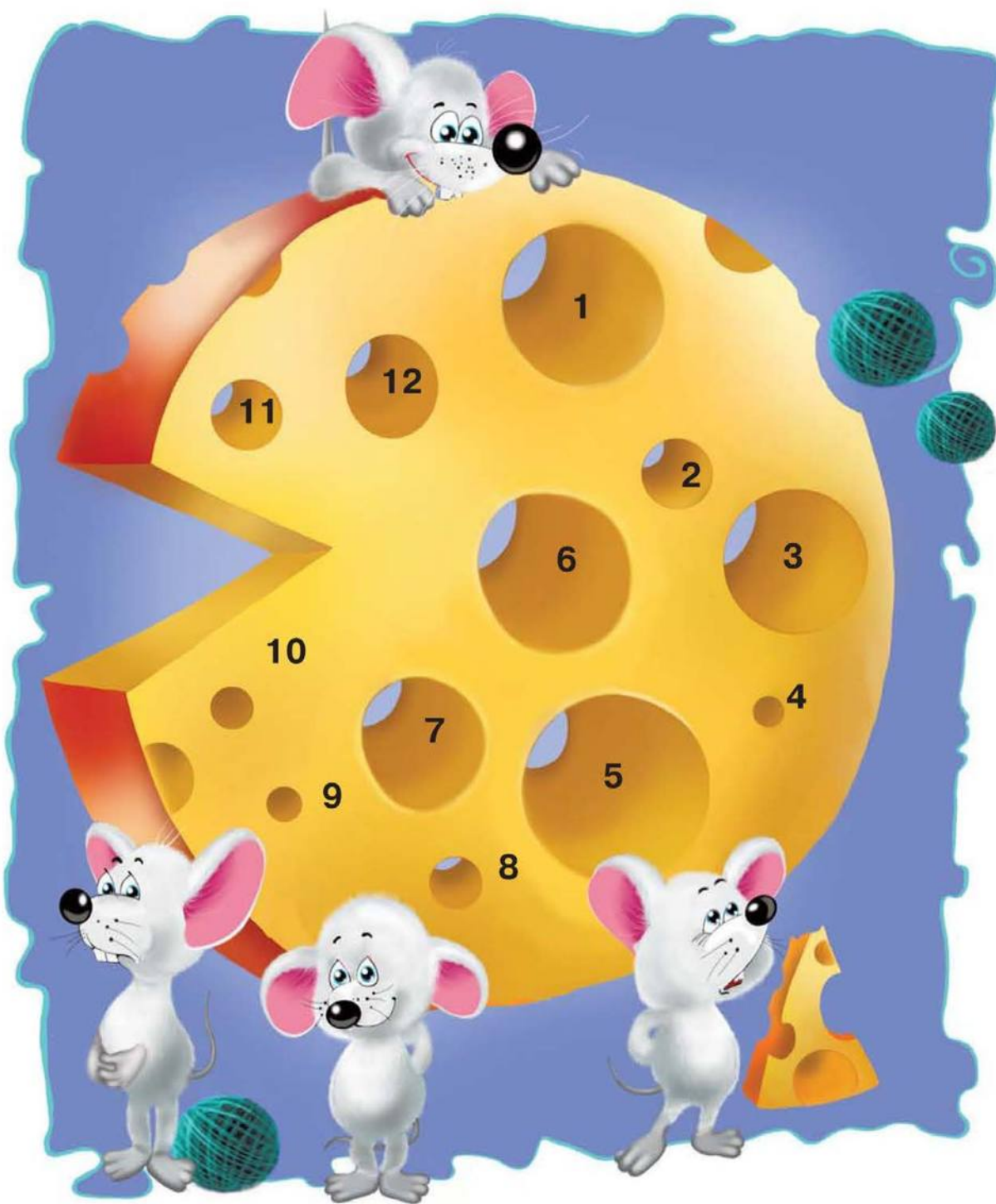
МАЛЬВИНА
ЗОЛУШКА
БЕЛОСНЕЖКА



ДЮЙМОВОЧКА
СНЕГУРОЧКА
РУСАЛОЧКА

С	А	Н	Р	Ш	Г	Б	К	З	А	К	А
Н	У	К	Ц	Ф	Ч	В	О	С	К	У	М
Е	Б	О	Л	Ш	Д	Л	Р	М	Ч	Ю	А
Г	Е	Е	Ь	М	У	Ц	Ф	П	О	Я	Л
У	Ж	Х	Л	Ш	Ж	У	Й	Щ	Л	З	Ь
Р	М	В	К	О	Н	Р	Ц	Ы	А	Ж	В
О	Б	А	Ж	К	С	Е	Л	Ш	С	Ь	И
Ч	Д	З	В	Щ	Ф	Н	Я	Х	У	Ф	Н
К	Я	Ю	Б	Ы	Я	М	Е	Б	Р	Ш	А
А	Ф	П	Г	Ш	Л	Д	В	Ж	Т	П	В
А	П	Ы	Н	Х	З	В	У	К	К	Э	П
Д	Ю	Й	М	О	В	О	Ч	К	А	А	Д

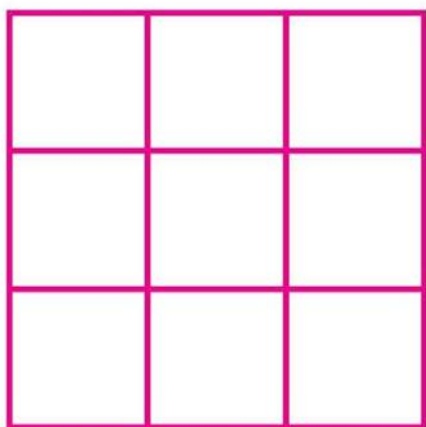
Какие дырки в головке сыра одинакового размера?



Как ты думаешь, сколько квадратов поместилось в этом круге? Сосчитай-ка!

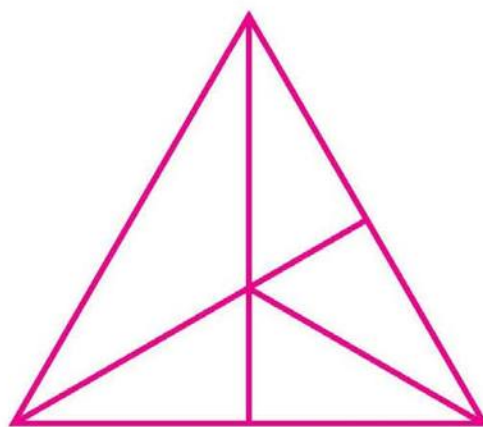


Сколько здесь квадратов?



Подсказка: их больше 10.

Сколько здесь треугольников?

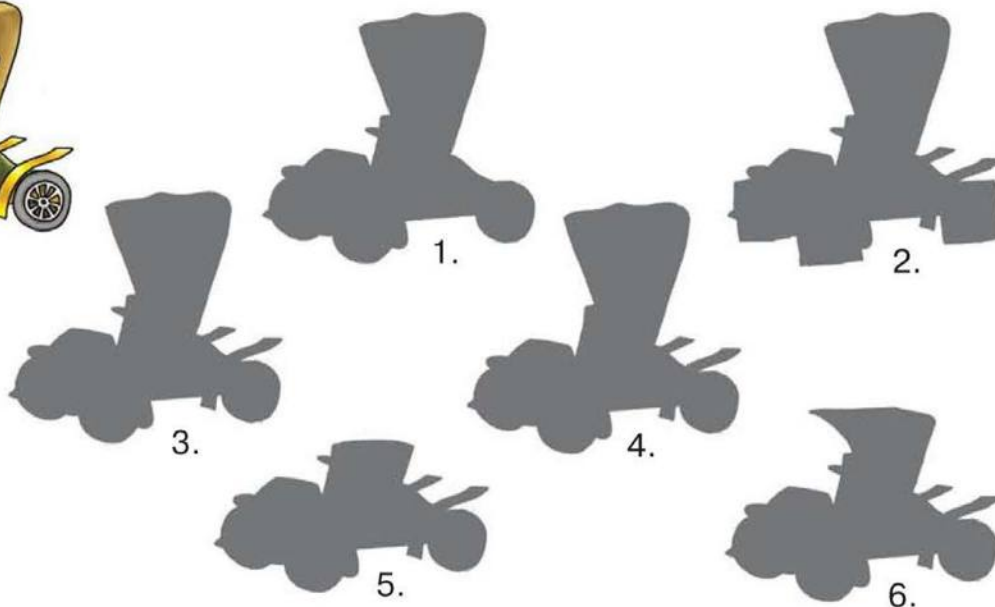


Подсказка: треугольники разных размеров.

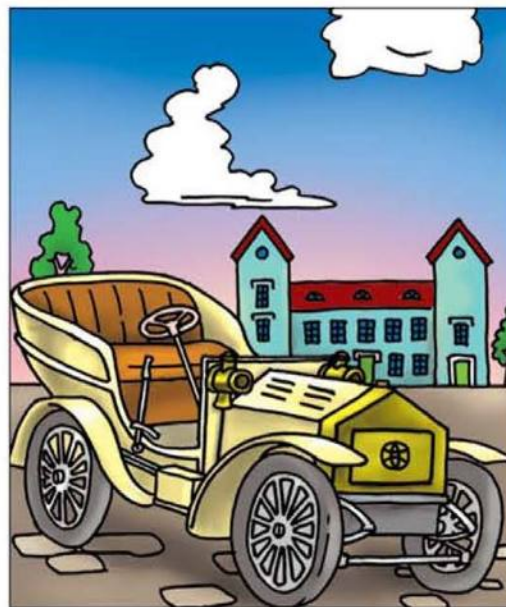
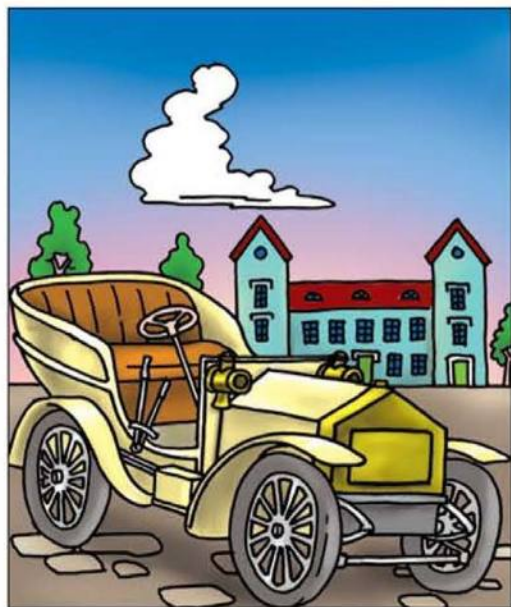
Только двое часов на картинке показывают одинаковое время. Найди их, и ты узнаешь, который сейчас час.



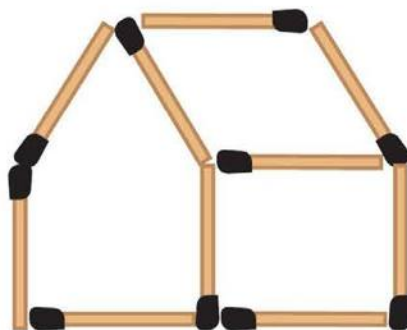
Найди настоящую тень автомобиля.



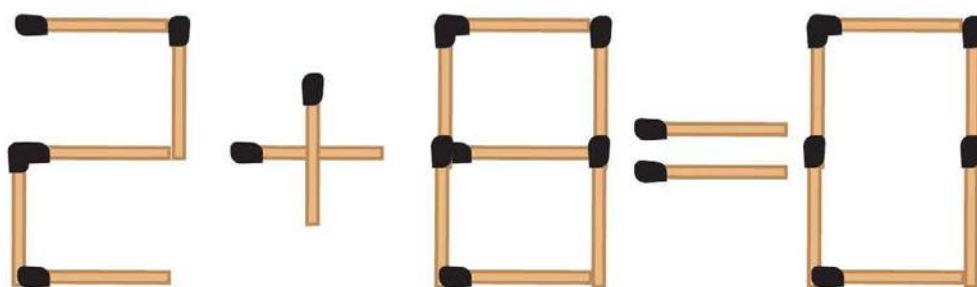
Сравни рисунки и найди 8 отличий.



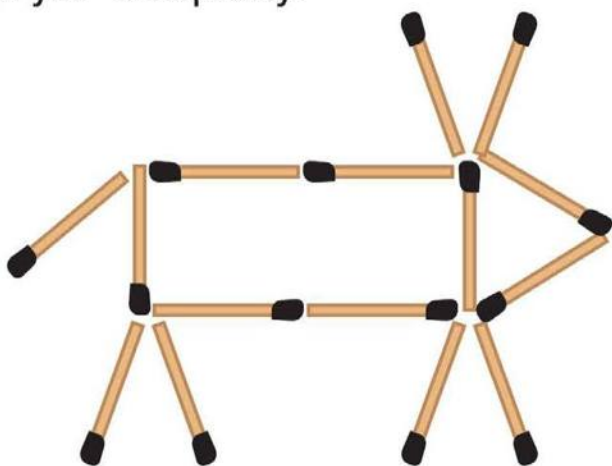
Переложи 2 спички так, чтобы домик повернулся к тебе другой стороной.



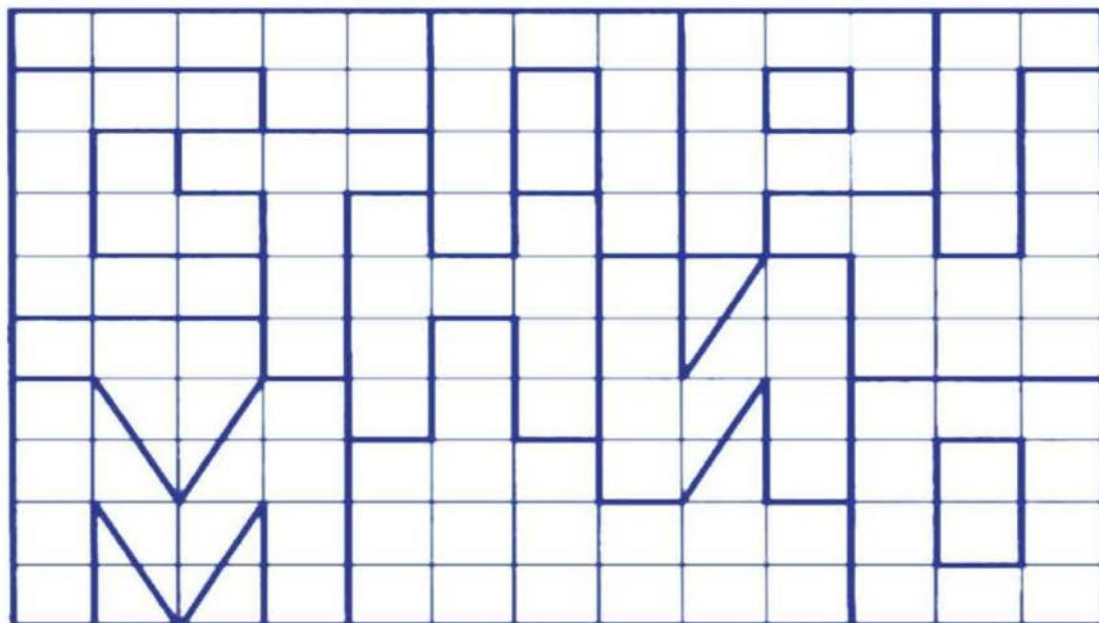
Переложи 1 спичку так, чтобы пример был правильным.



Переложи 2 спички так, чтобы корова смотрела в другую сторону.



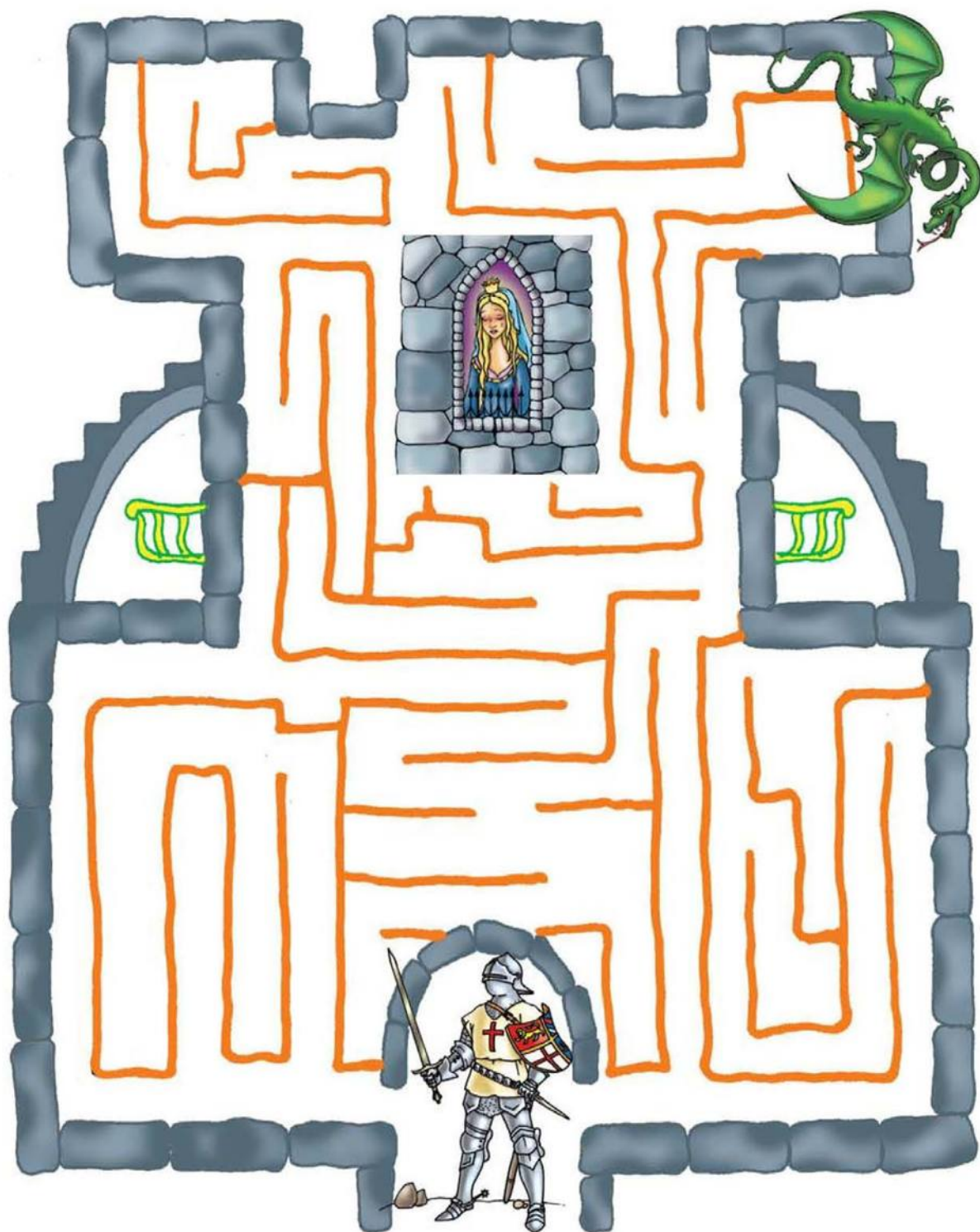
Найди 9 букв, закрась их разными цветами.



Сложи кусочки картины правильно, и ты узнаешь, как зовут саблезубого тигра. Впиши ответ в клетки.

Х			
Н			
А			
Ш			
Р			
Е			

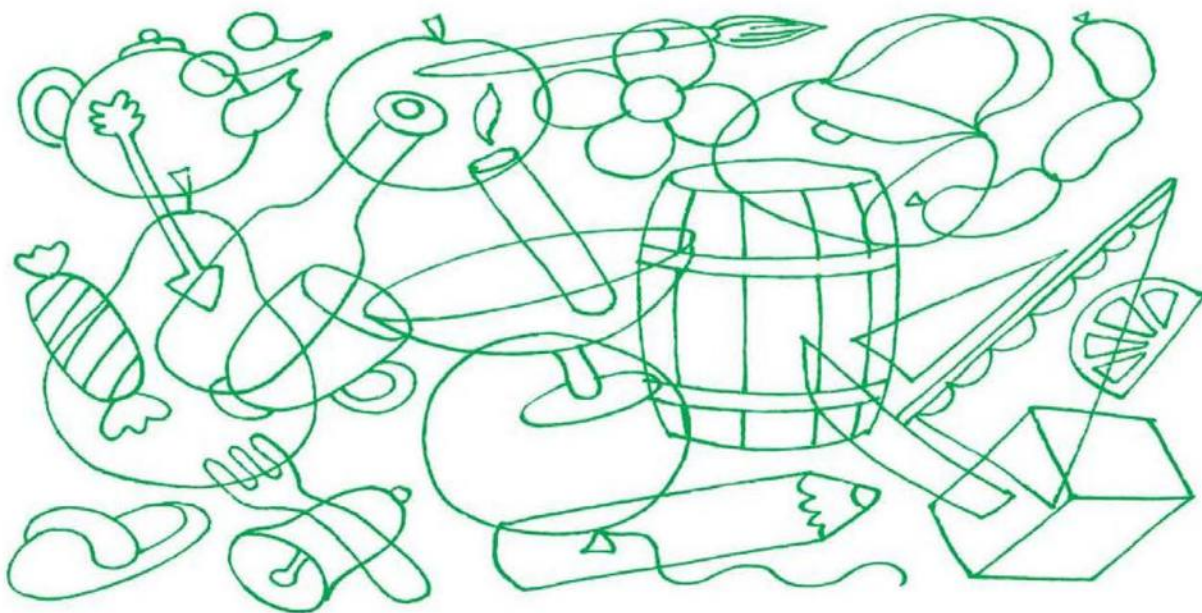
Помоги рыцарю освободить принцессу.



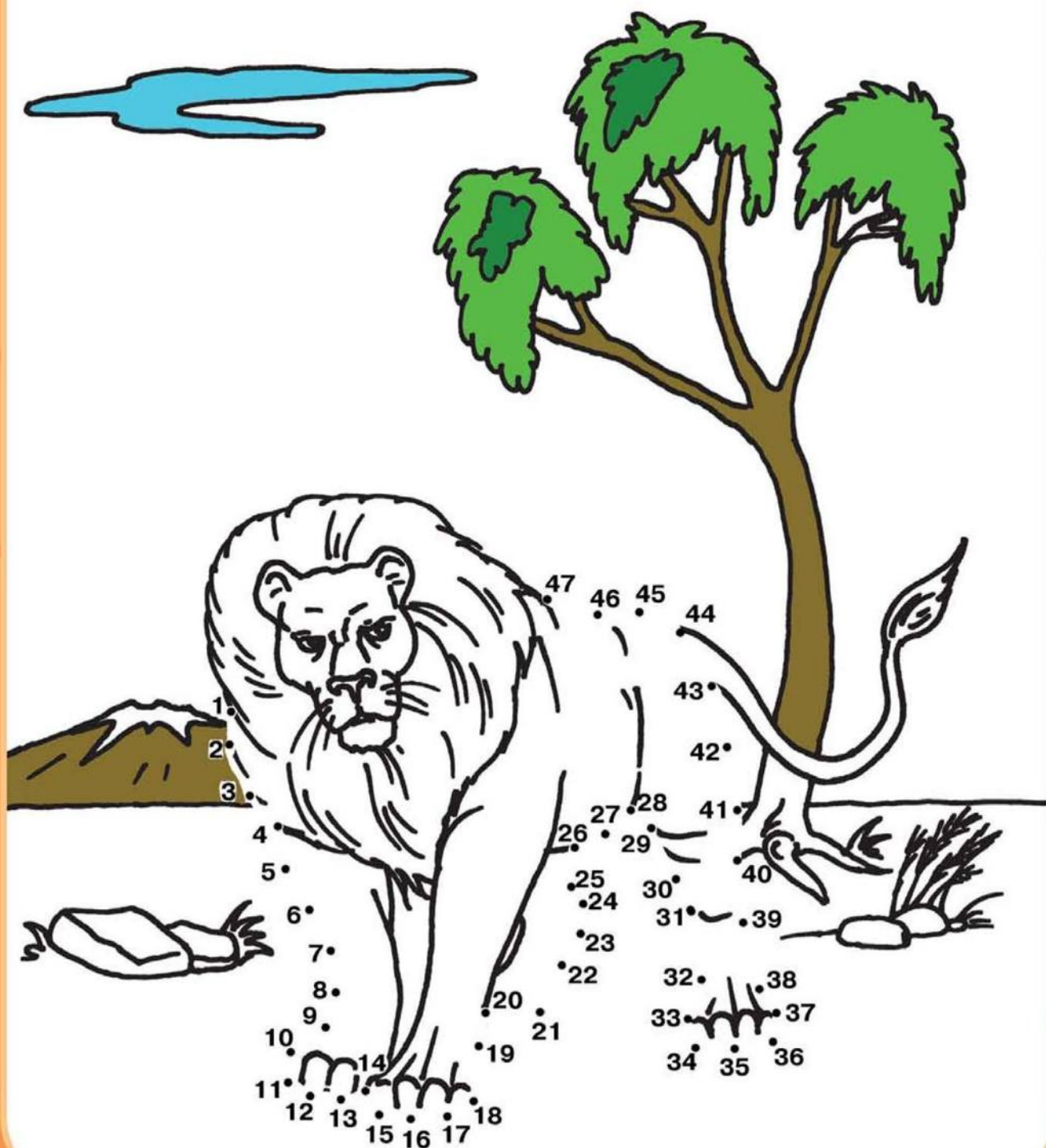
Сравни рисунки и найди 8 отличий.



Найди все съедобные предметы.



Соедини все точки по порядку — получится картинка.



Нарисуй в рамке недостающий рисунок.



Нарисуй в рамке недостающий рисунок.



▲ ○ □	□ ▲ ○	○ ■ △
□ △ ●	○ ■ △	▲ ○ □
○ ■ △	▲ ○ □	

Найди 2 одинаковых рисунка.



1.



2.



3.



4.



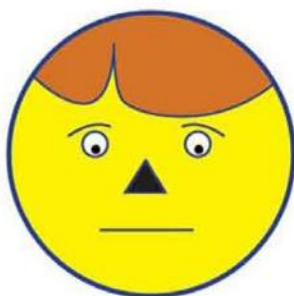
5.



6.



7.



8.



9.



10.

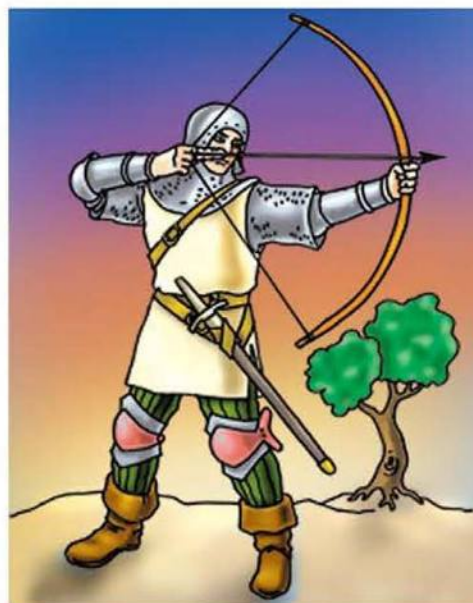
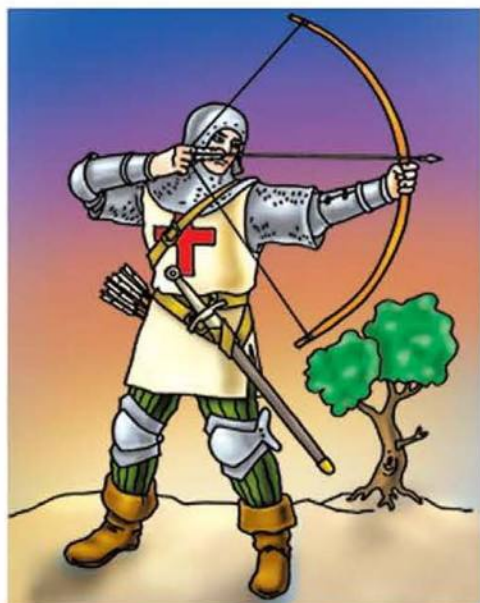


11.

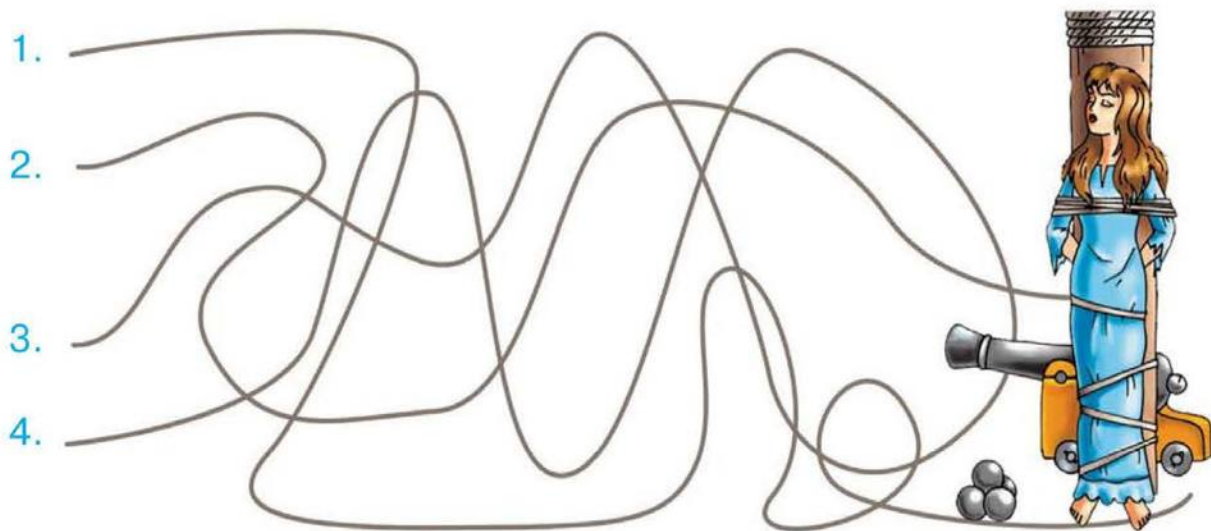


12.

Сравни рисунки и найди 7 отличий.



За какой канат нужно потянуть, чтобы освободить пленницу?



Быстро взгляни на картинку. Затем закрой глаза и попробуй вспомнить, сколько в мешке таких  камешков.



А теперь переверни страницу и узнай ответ.

Все ли такие  камешки ты увидел?

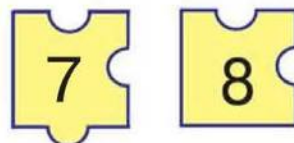
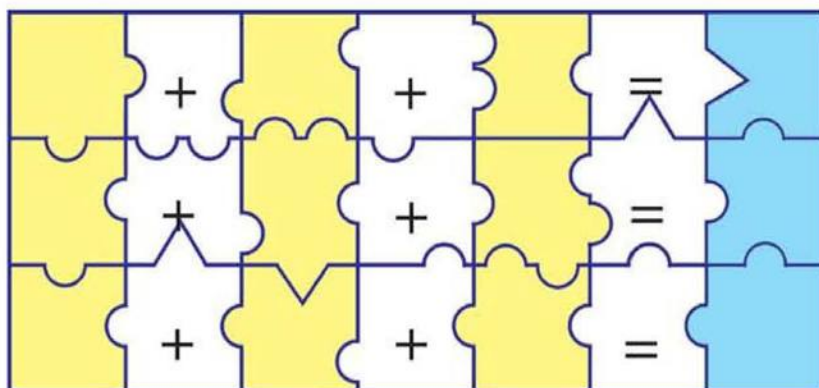


А теперь сосчитай и запиши:

Сколько  камешков? Сколько  камешков?

Сколько  камешков? Сколько  камешков?

Реши примеры, используя квадратики пазла.



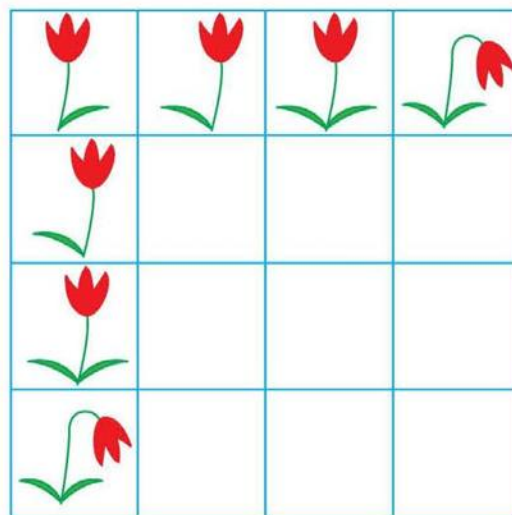
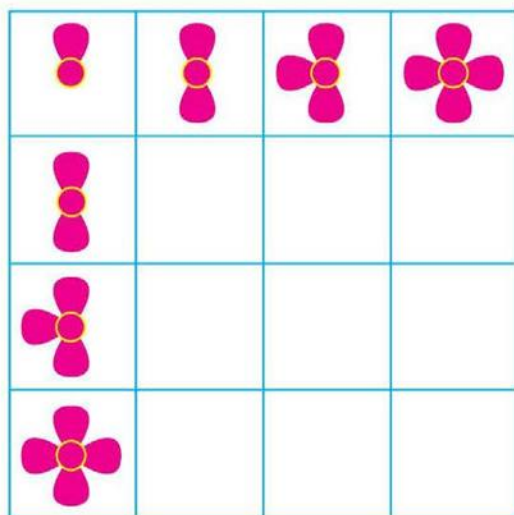
Закрась все квадратики с чётными числами и прочитай название сказки.

1	3	2	7	5	3	9	1	5	3	8	6	10	2	4	8
П	О	Р	Щ	У	Ч	Ь	Е	М	У	К	Л	О	Г	З	Д

18	36	18	23	65	41	27	13	11	19	60	12	10	16	14	20
С	Ф	У	В	Е	Л	Е	Н	Ь	Ю	Д	Ж	Р	К	С	Щ



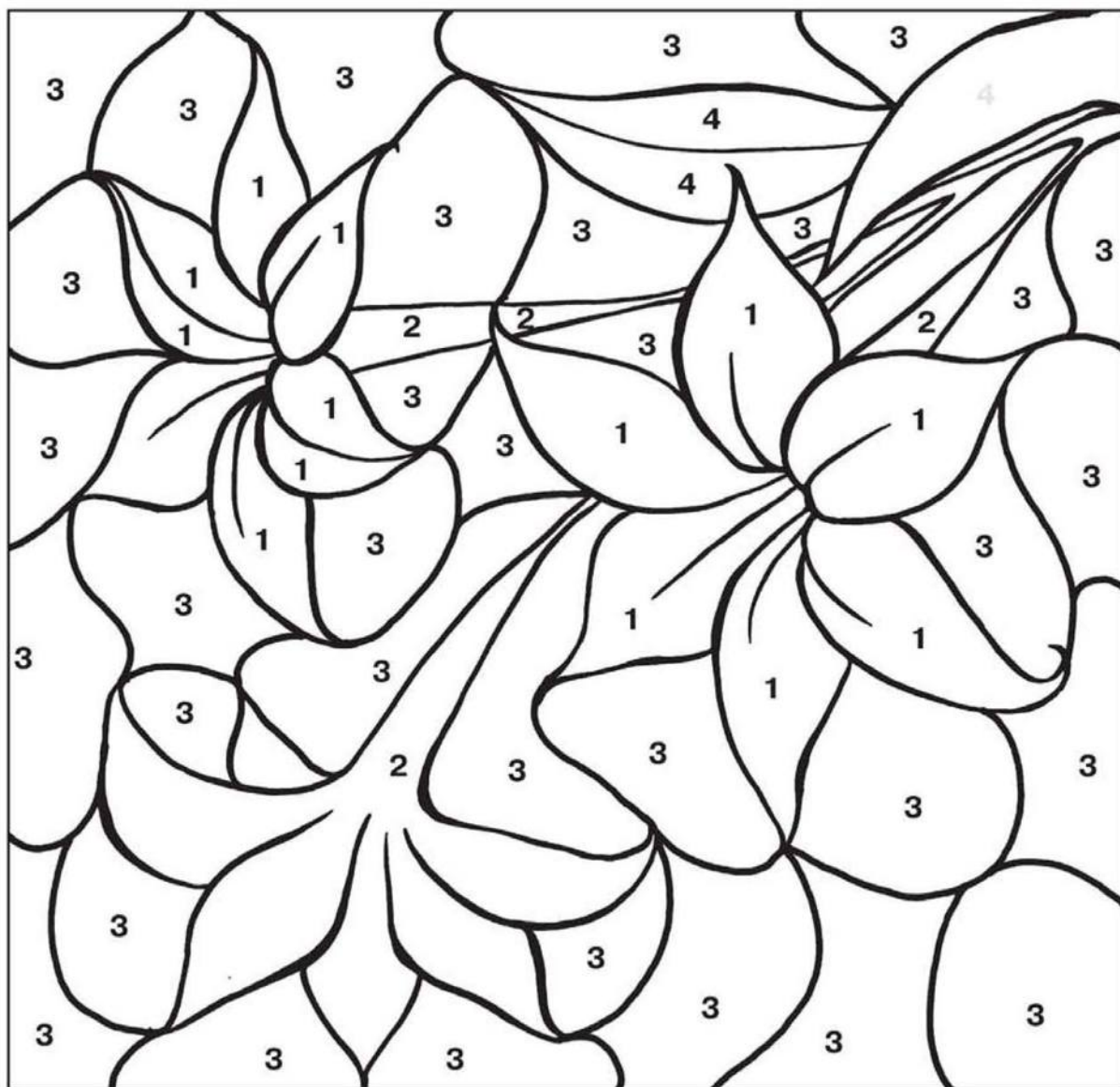
Дорисуй в пустых клетках цветочки так, чтобы они не повторялись ни в одной строке и ни в одном столбце.



Зачеркни все буквы **Ё** и **Ю**, прочитай пословицу.

ЁЮГЁДЮЕЁЮЁСЮЛЁОЮВЁАЮЁ
 ЮЁЮПЮРЁИЮВЁЕЮТЁАЮЁЮ,
 ЁЮЁТЁАЮМЁЮЁИЮЁЮ
 ЁЮЁУЮЛЁЫЮБЁКЮАЁЮЁ
 ЁЮДЁЛЮЯЁЮЁОЮТЁВЮЕЁТЮАЁ

Раскрась картинку по цифрам.



жёлтый

1

голубой

3

оранжевый

2

зелёный

4

Расшифруй это таинственное послание, используя ключ к шифру.

А — //	Б — λ	В — ⊕	Г — ψ	Д — Δ	Е — ↑
Ж — ▽	З — □	И — >	Й — ⊏	К — ×	Л — ♀
М — ∟	Н — ∪	О — ⊙	П — \	Р — 0	С —
Т — ∩	У —)	Ф — +	Х — ⊞	Ц — ○	Ч — Δ
Ш — Z	Щ — →	Ы — χ	Э — ×	Ю — ✕	Я — ≡

λ 0 > ψ « ⊙ ∩ ⊕ // ▽ ∪ χ ⊏ »

□ // ⊞ ⊕ // Δ ↑ ∪ \ > 0 // ∩ // ∟ >

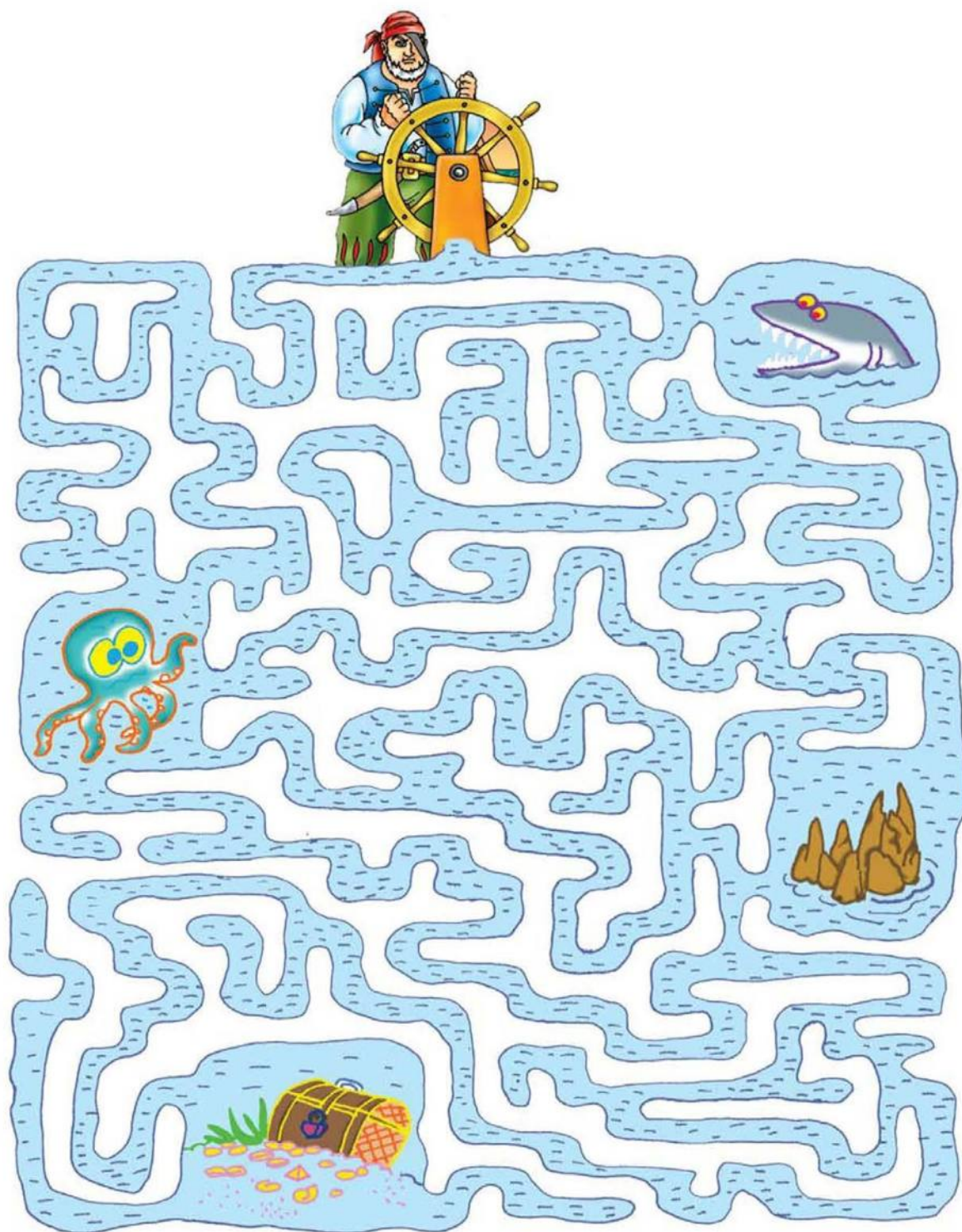
∟ ↑ ∪ ≡ λ 0 ⊙ ||| > ♀ > ⊕ ∟ ⊙ 0 ↑

∪ // ∪ ↑ ⊙ λ > ∩ // ↑ ∟ ⊙ ∟ ⊙ ||| ∩ 0 ⊙ ⊕ ↑

\ ∟ ⊙ ψ > ∩ ↑



Помоги пирату доплыть до сундука с сокровищами.



Разложи на столе 10 монет, как показано на рисунке. Попробуй перевернуть треугольник вершиной вниз, передвинув только 3 монеты.

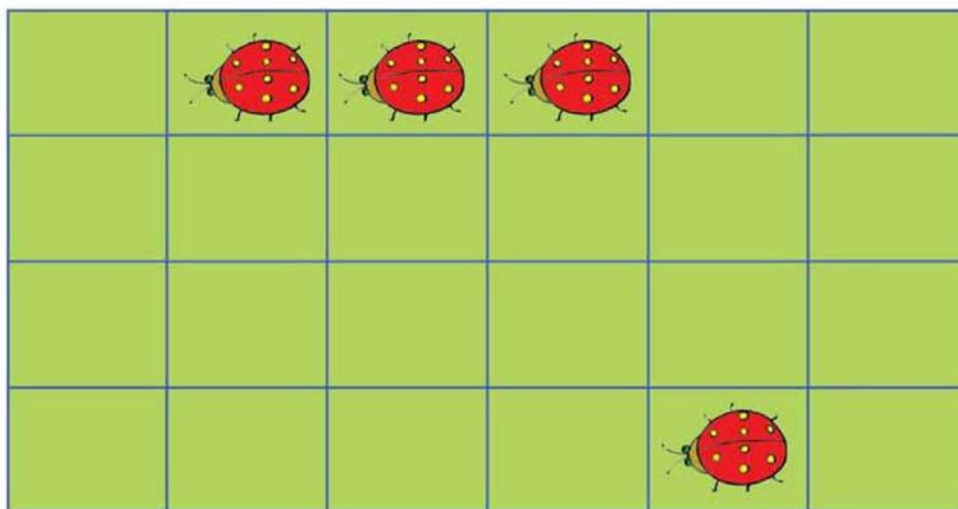


Передвинь эти 9 монет так, чтобы они легли в 3 ряда, по 4 монеты в каждом ряду.

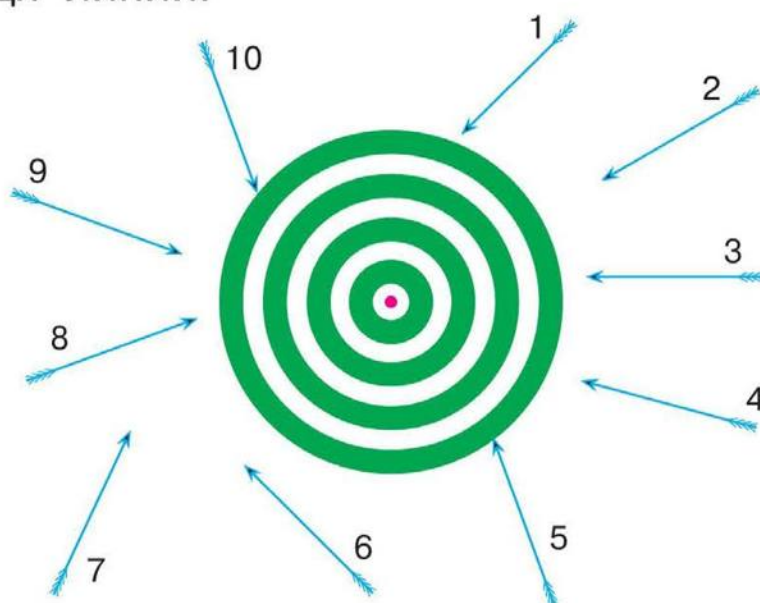
Подсказка: получится новая фигура.



Раздели полянку с божьими коровками на 4 одинаковые части так, чтобы в каждой оказалось по одной божьей коровке.



Какая стрела попадёт точно в яблочко? Попробуй угадать, не проводя линий.



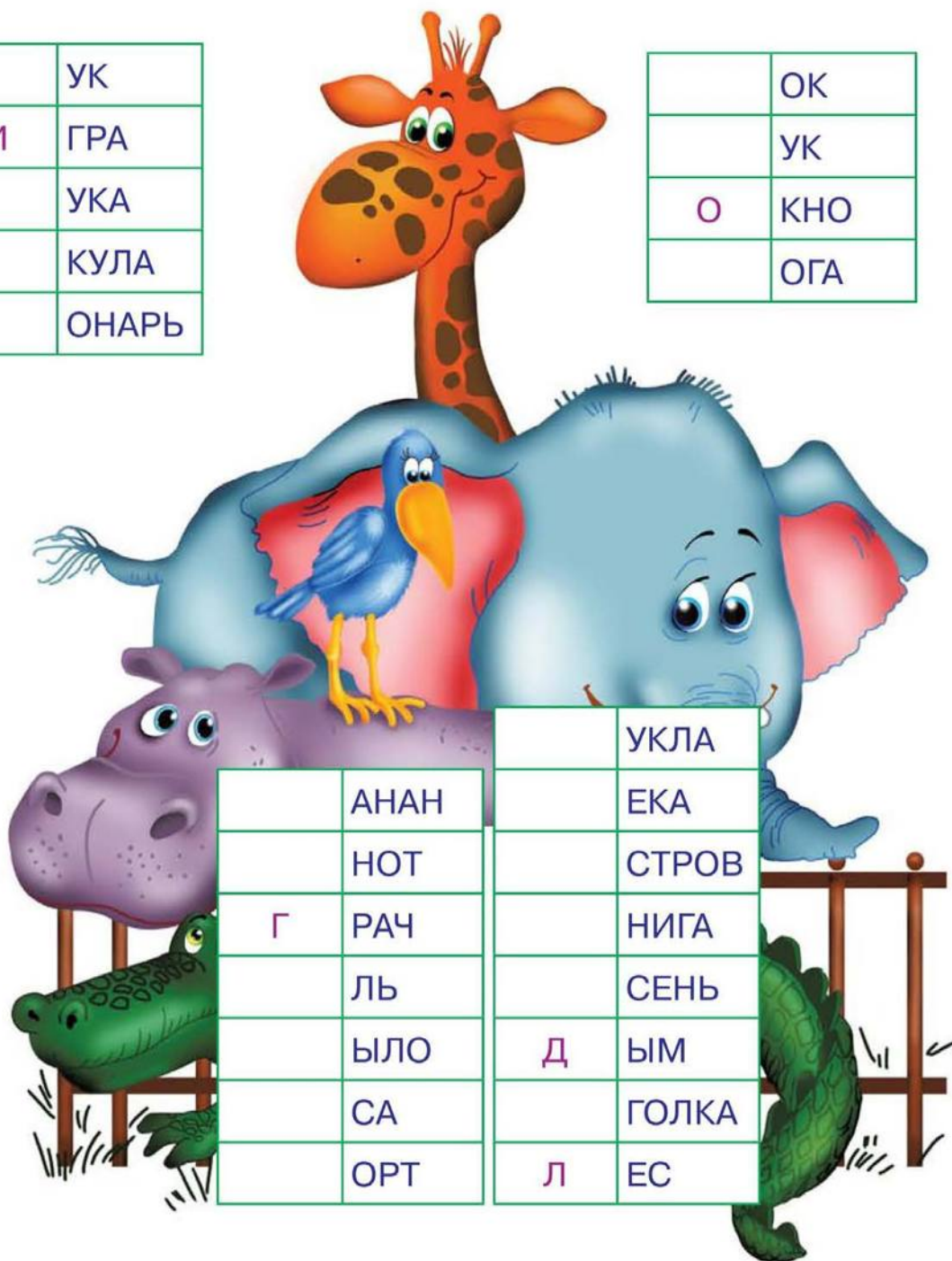
Негатив — это плёнка, с которой печатают фотографии. На негативе всё наоборот: тёмное выглядит светлым, а светлое — тёмным. Найди фотографию, которая напечатана с этого негатива.



Впиши правильно первые буквы каждого слова, и ты сможешь прочитать по вертикали названия животных.

	УК
И	ГРА
	УКА
	КУЛА
	ОНАРЬ

	ОК
	УК
О	КНО
	ОГА



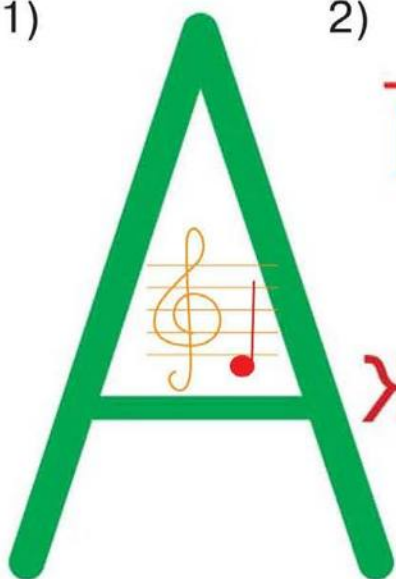
	УКЛА
	ЕКА
	СТРОВ
	НИГА
	СЕНЬ
Г	РАЧ
	ЛЬ
	ЫЛО
	СА
	ОРТ
	АНАН
	НОТ
	Д
	Л

Сравни рисунки и найди 6 отличий.



Отгадай ребусы.

1)



2)



3)



4)

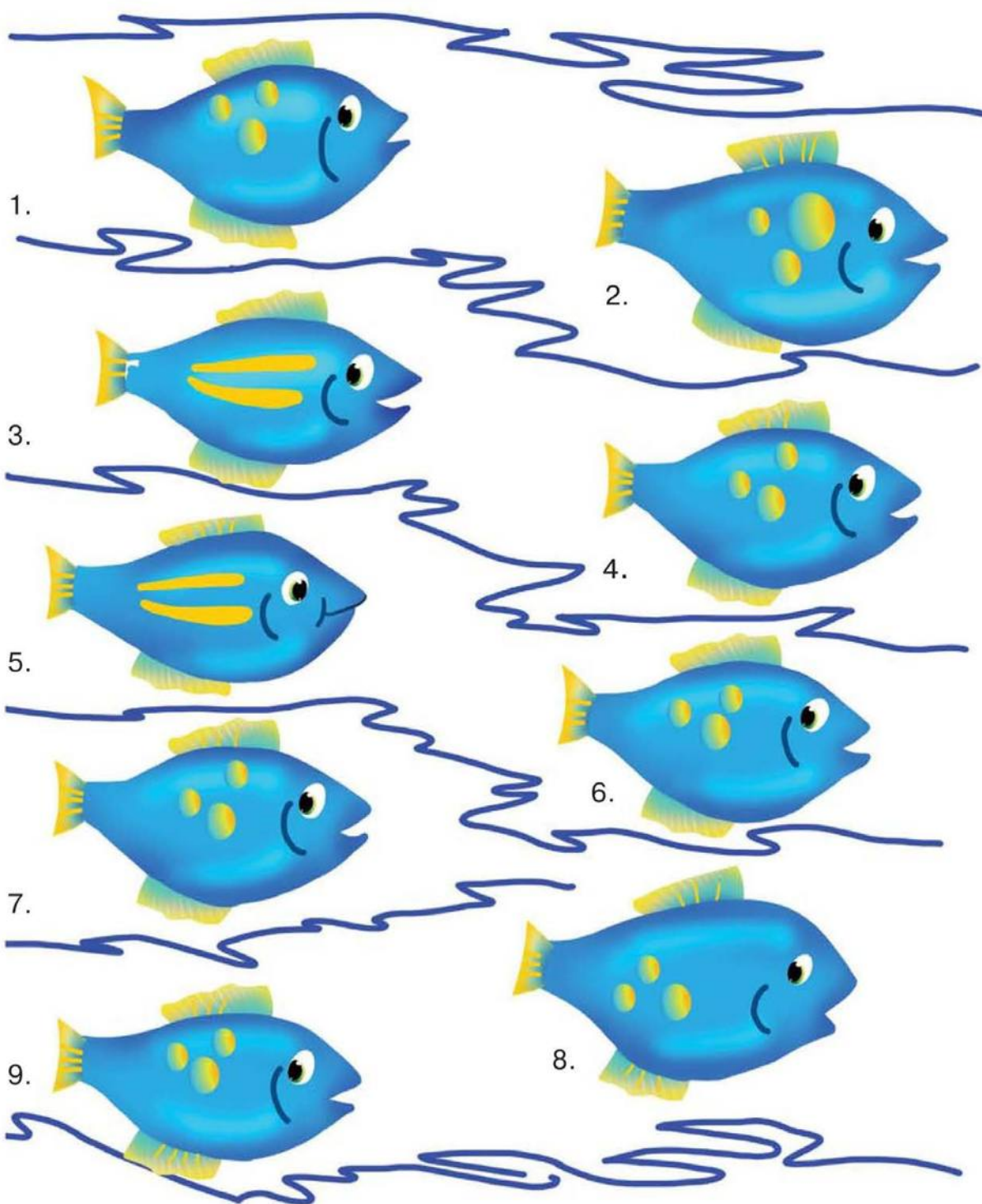


КИ

Помоги принцу попасть к Спящей Красавице.



Найди двух одинаковых рыбок.

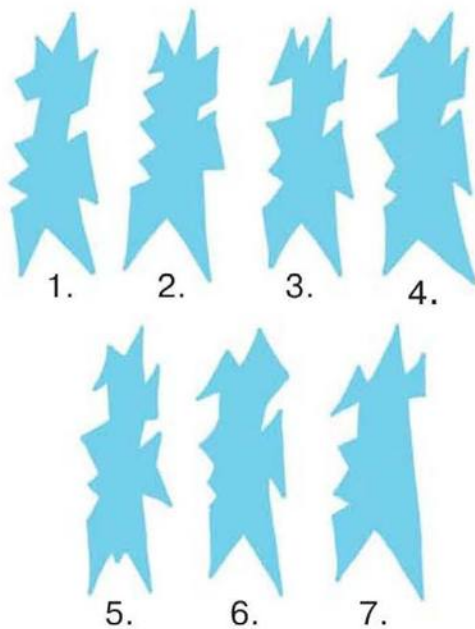


Составь из букв названия растений, которые посадят в каждый горшок.



1. _____
2. _____
3. _____
4. _____

Помоги озорнику найти подходящий осколок стекла.



Соедини все точки по порядку — получится картинка.



Реши примеры с помощью кода.

1	2	3
4	5	6
7	8	9

$$\boxed{1} + \boxed{3} =$$

$$\boxed{} + \boxed{} =$$

$$\boxed{9} - \boxed{5} =$$

$$\boxed{} - \boxed{} =$$



$$\boxed{} + \boxed{} =$$

$$\boxed{} + \boxed{} =$$

$$\boxed{} - \boxed{} =$$

$$\boxed{} + \boxed{} =$$

Найди настоящую тень волшебной щуки.



1.



2.



3.



4.



5.



6.



7.

Отгадай загадки и реши чайнворд. Последняя буква предыдущего слова будет первой буквой следующего.

1. То рыжая, то серая,
А названьем белая.

2. Вот стеклянный пруд,
Рыбки в нём живут.

3. Серенькая шубка,
Остренькие зубки.
Под полом таится,
Кошки боится.

4. То назад, то вперёд
Ходит-бродит пароход.
Остановишь — горе:
Продырявит море!

5. Рассыпался горох
На семьдесят дорог.
Падают горошком,
Скачет по дорожкам.

6. Весной веселит,
Летом холодит,
Осенью питает,
Зимой согревает.

7. Я не сам по себе,
А сильнее всего
И страшнее всего.
Хоть все любят меня,
Но все губят меня.

8. С каких бы он
Ни дул сторон —
С норд-веста ли,
Зюйд-оста —
Над нашей крышей водружён,
По ветру держишь нос ты.

9. Розовая кошка
Лезет в окошко.

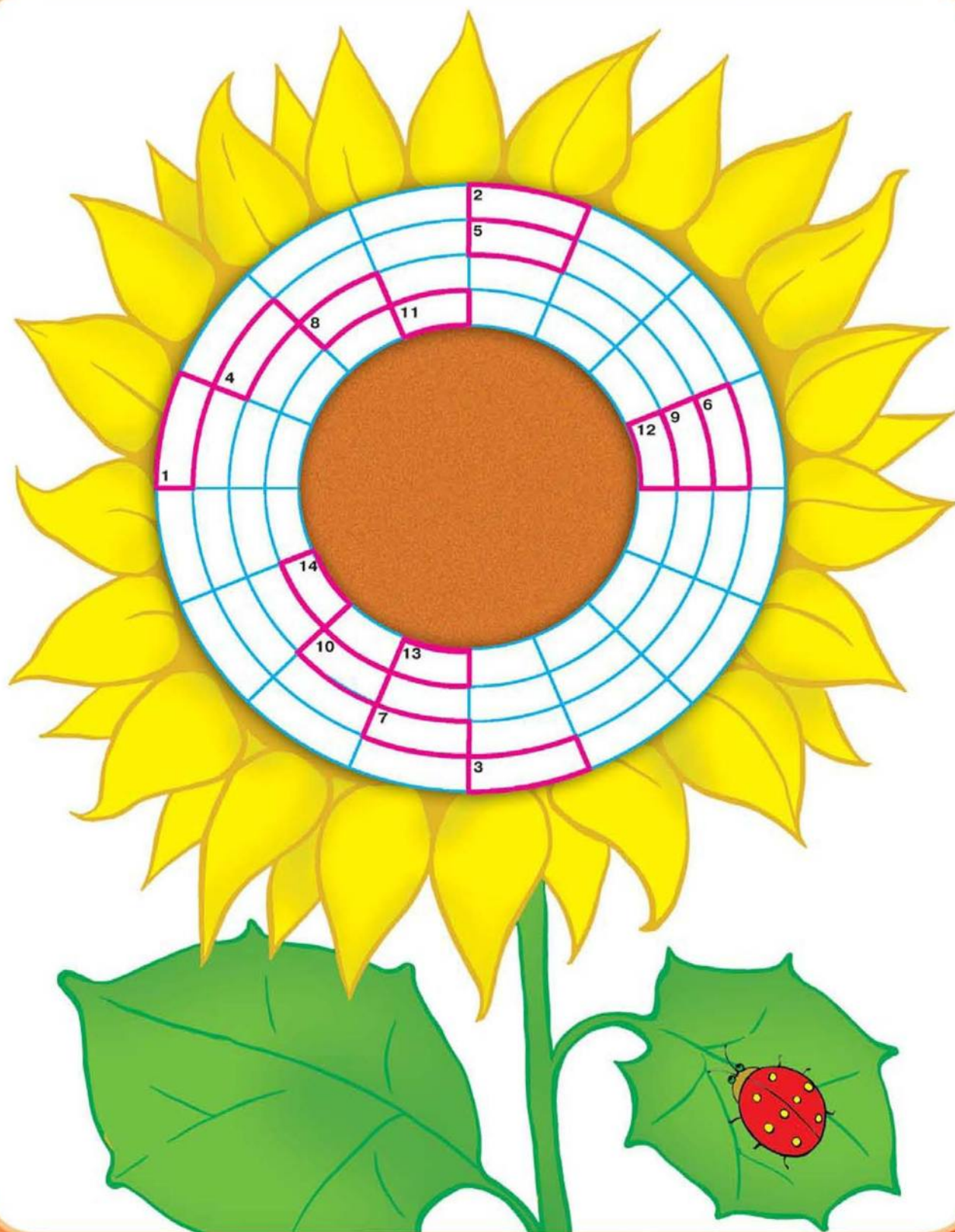
10. Седой дедушка у ворот
Всем глаза заволок.

11. Маленький, удаленький,
По полу елозит,
Себя не занозит.
Обежал весь теремок
И опять встал в уголок.

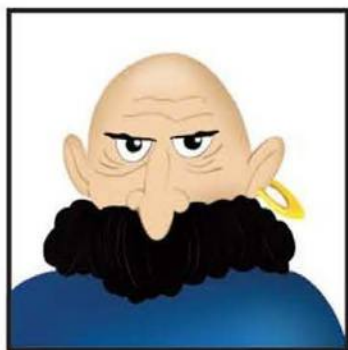
12. Бежит речка — мы лежим.
Лёд на речке — мы бежим.

13. Слёзы льёт девица,
Горько загрустила,
Зелёные косицы
В речку опустила.

14. Сам алый, сахарный,
Кафтан зелёный, бархатный.



Совершено ограбление. Свидетелей трое. Один вспомнил, что преступник был лысым. Другой рассказал, что у преступника были усы. А третий заметил пластырь на его лице. Ты уже догадался, кто из подозреваемых — преступник?



1.



2.



3.



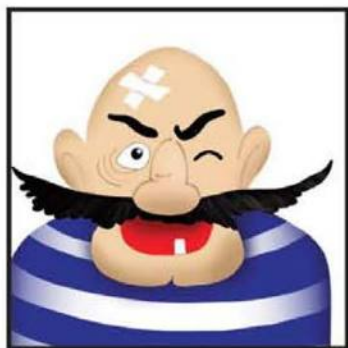
4.



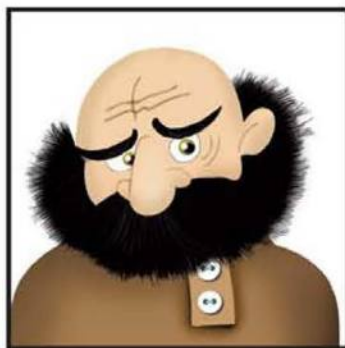
5.



6.



7.

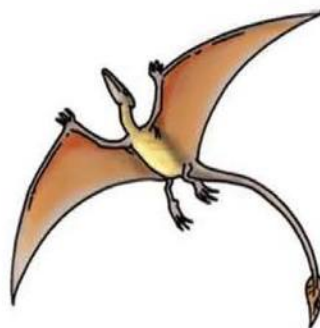
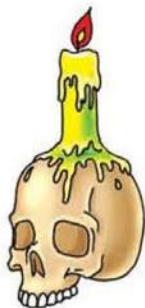


8.

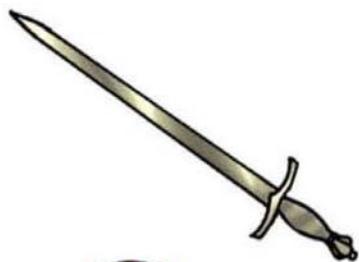


9.

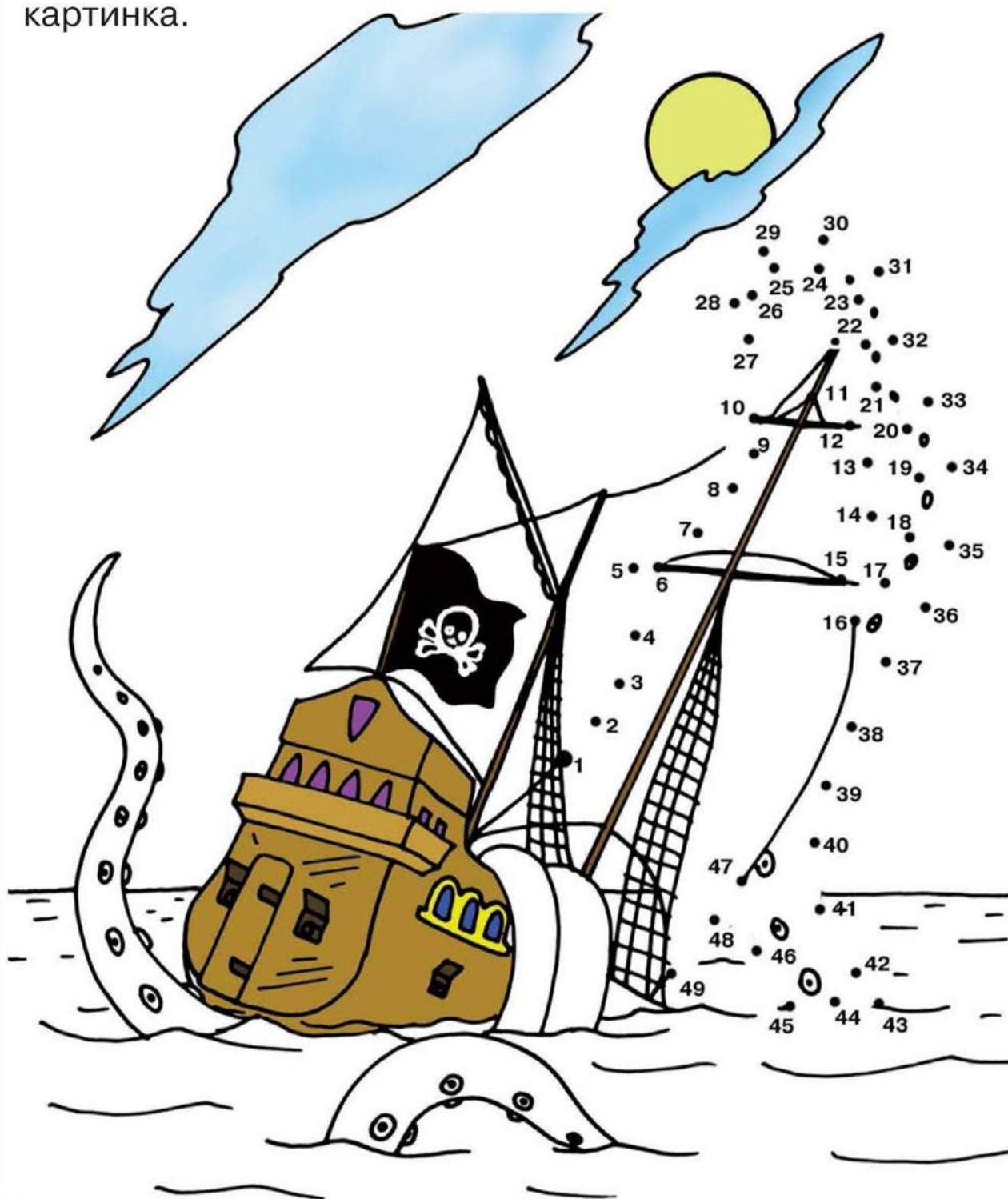
Какой предмет здесь лишний и почему?



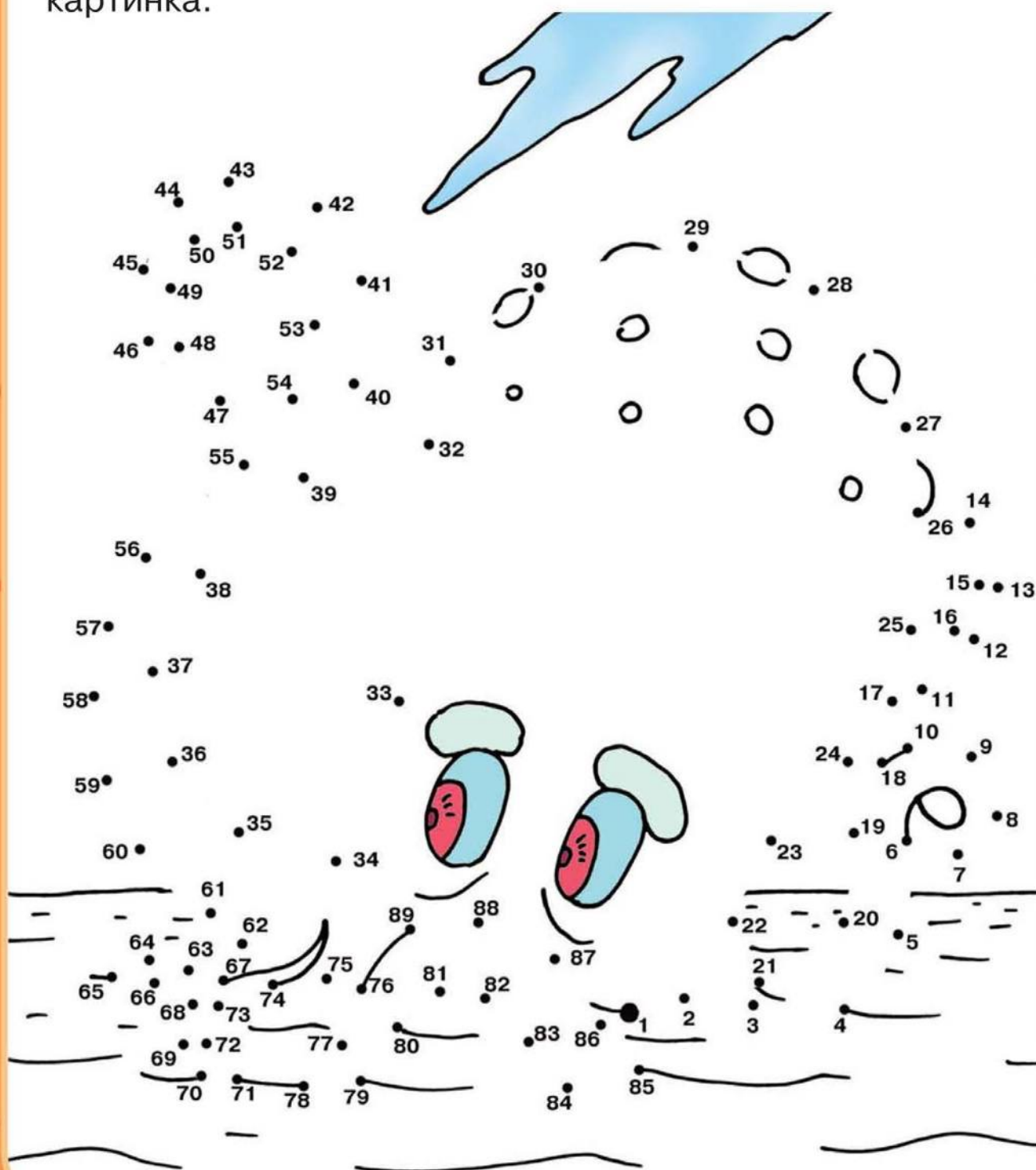
А здесь?



Соедини все точки по порядку — получится картинка.



Соедини все точки по порядку — получится картинка.



Правильно размести фрагменты в пустых клетках, прочитай загадку и отгадай её.



В				И	Ш	Ь
В	О		Н			
Е	Р	Ь,	В	Ы		О
Д	И	Ш	Ь	И	З	Т
Р	Ё				М	А
Е	Ш	Ь,		Т	О	В
Ы	Ш	Е	Л,	А	Н	А
С				М	Д	Е
Л	Е		О	Ш	Ё	Л.



Х О Д
Д

У Д В
Х



А М О
В

Х. Д У
Ч



Внимательно рассмотри картинку. Затем переверни страницу.



Что изменилось на этом рисунке? Найди 7 отличий.



Какое из зашифрованных слов не является названием животного?

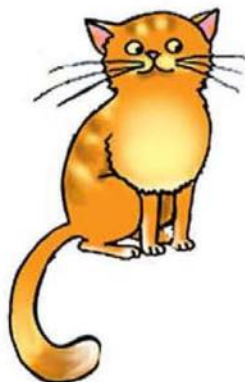
ЛОСН

ВЕДЬМЕД

ГРИТ

ОНЕЛЬ

БИКУК



У какого из зашифрованных в этих словах животного меньше четырёх ног?



РОВАКО

ЦАОВ

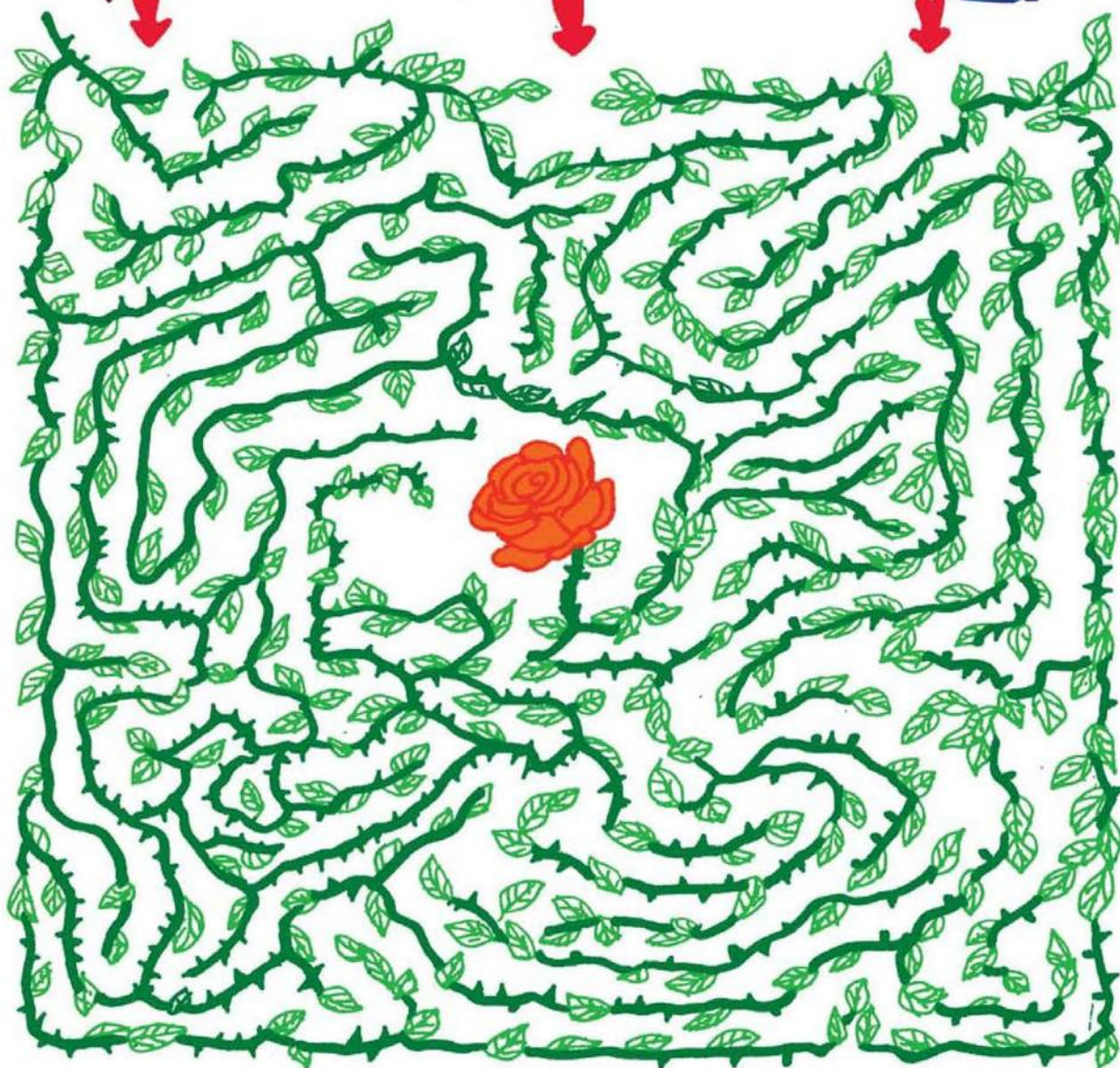
ДЫШАЛО

ШКОКА

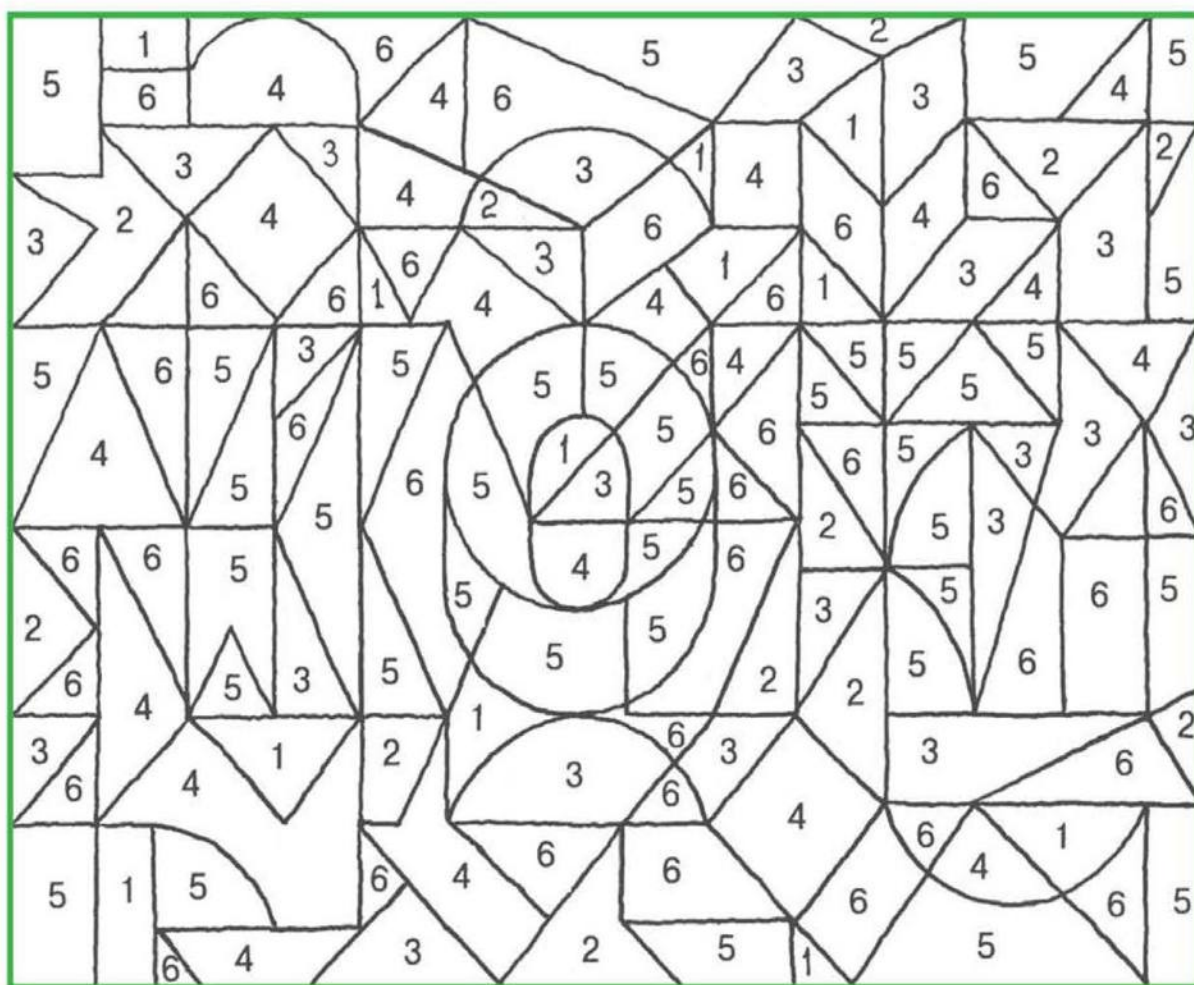
ТУХПЕ

КАСОБА

Угадай, кто найдёт розу.



Раскрась ковёр цветными карандашами по цифрам, и ты узнаешь, кто на нём сидит.



красный 1

синий 2

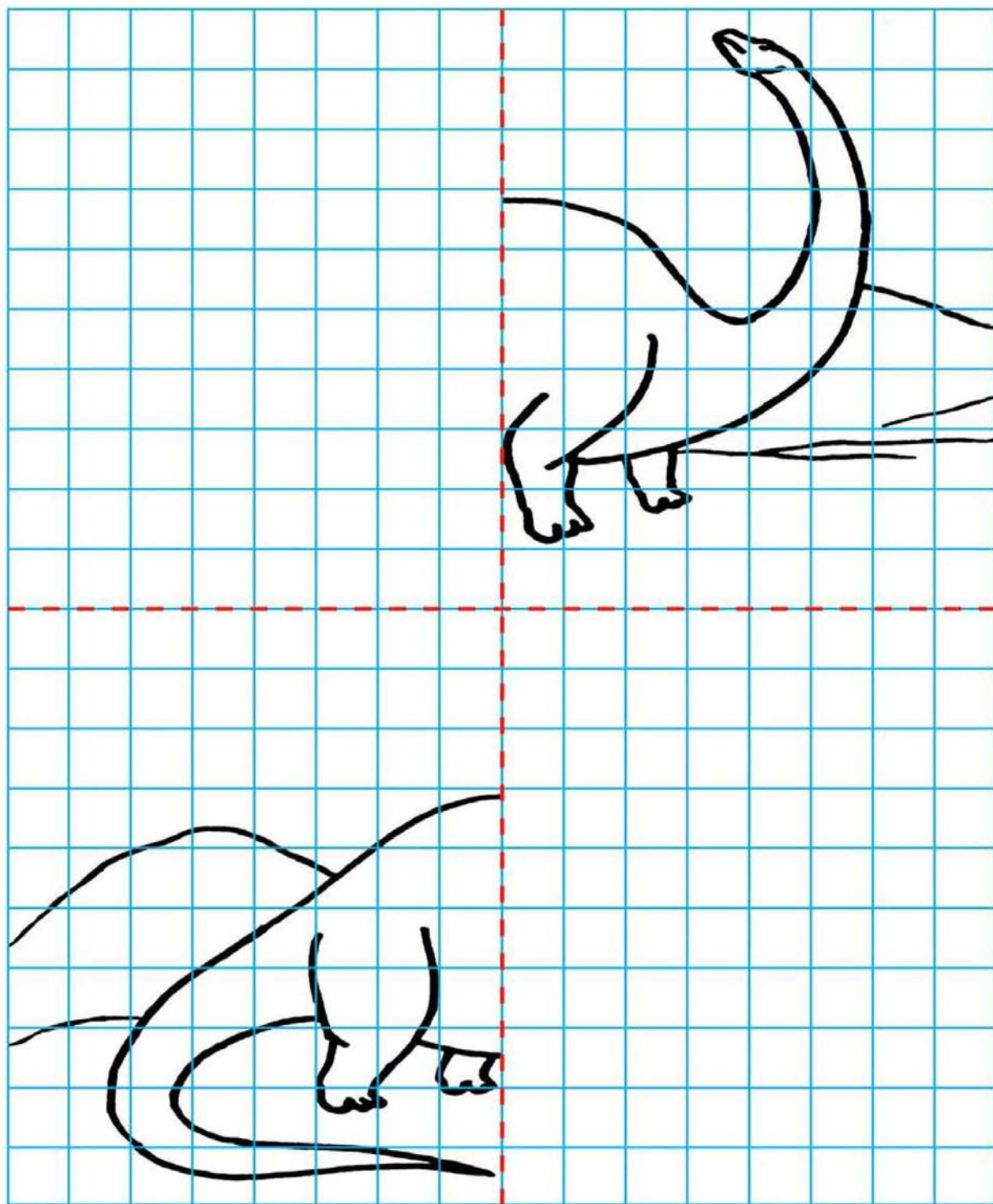
жёлтый 3

зелёный 4

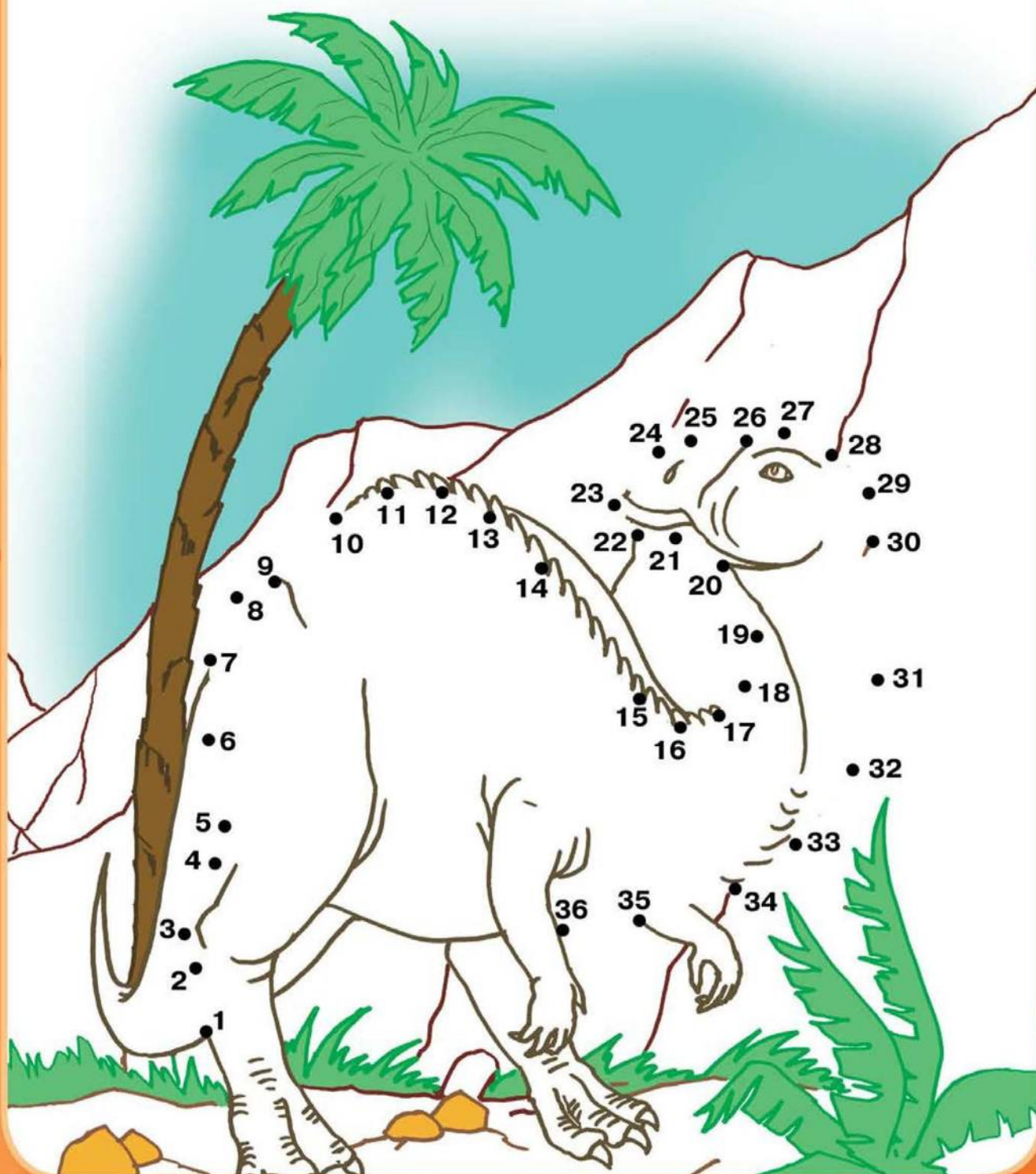
чёрный 5

белый 6

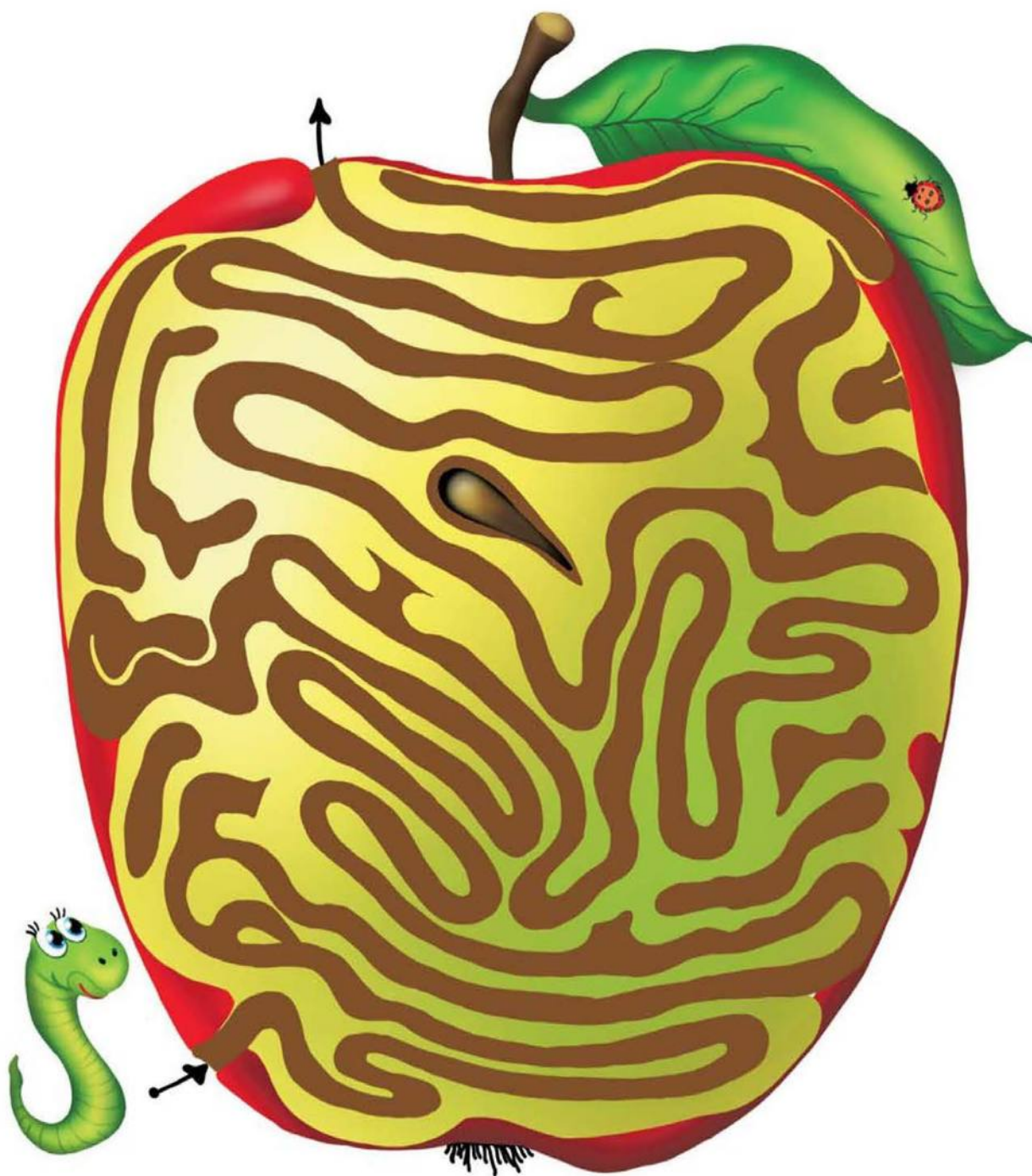
Дорисуй по клеточкам динозавра.



Соедини все точки по порядку — получится картинка.



Помоги червячку пробраться сквозь яблоко.



Быстро взгляни на картинку. Теперь закрой глаза и попробуй вспомнить, сколько в банке бантиков.
А потом переверни страницу и узнай ответ.



Все ли бантики ты увидел?



А теперь сосчитай и запиши:

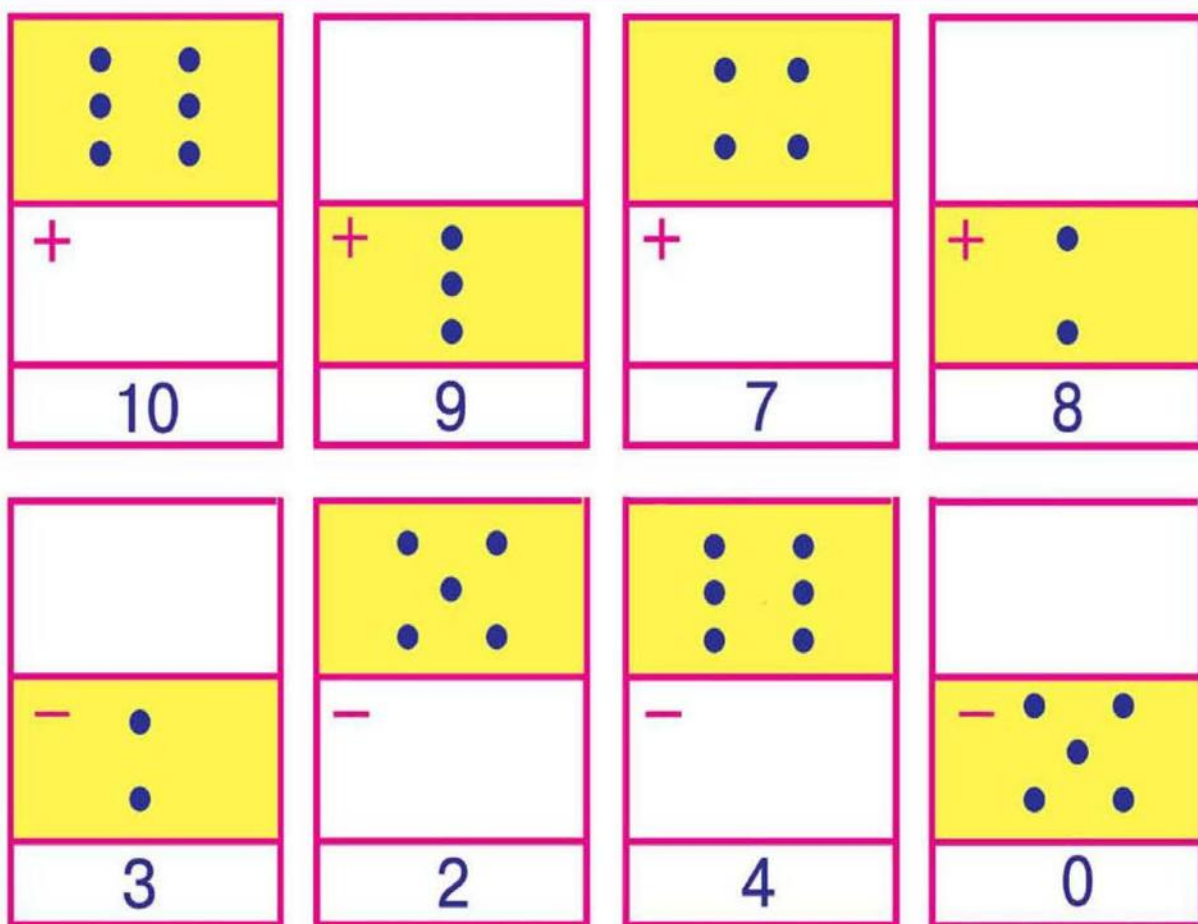
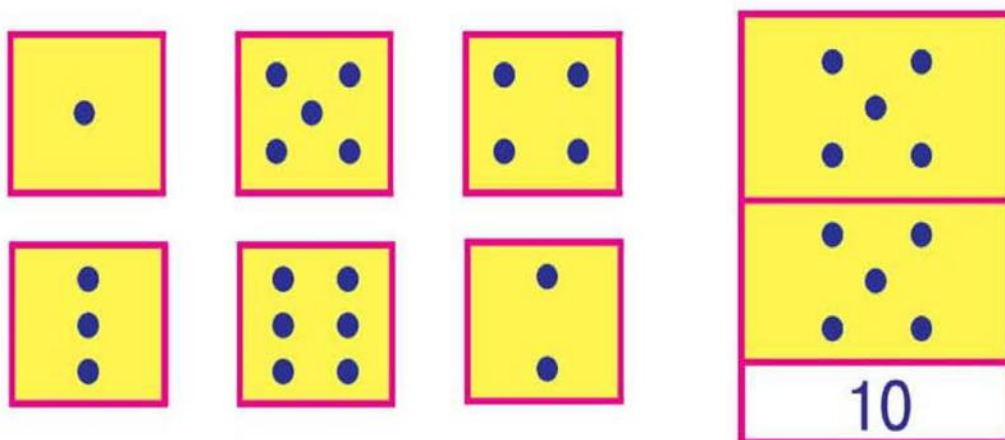
Сколько бантиков?

Сколько крокодилов?

Сколько мишек?

Сколько черепашек?

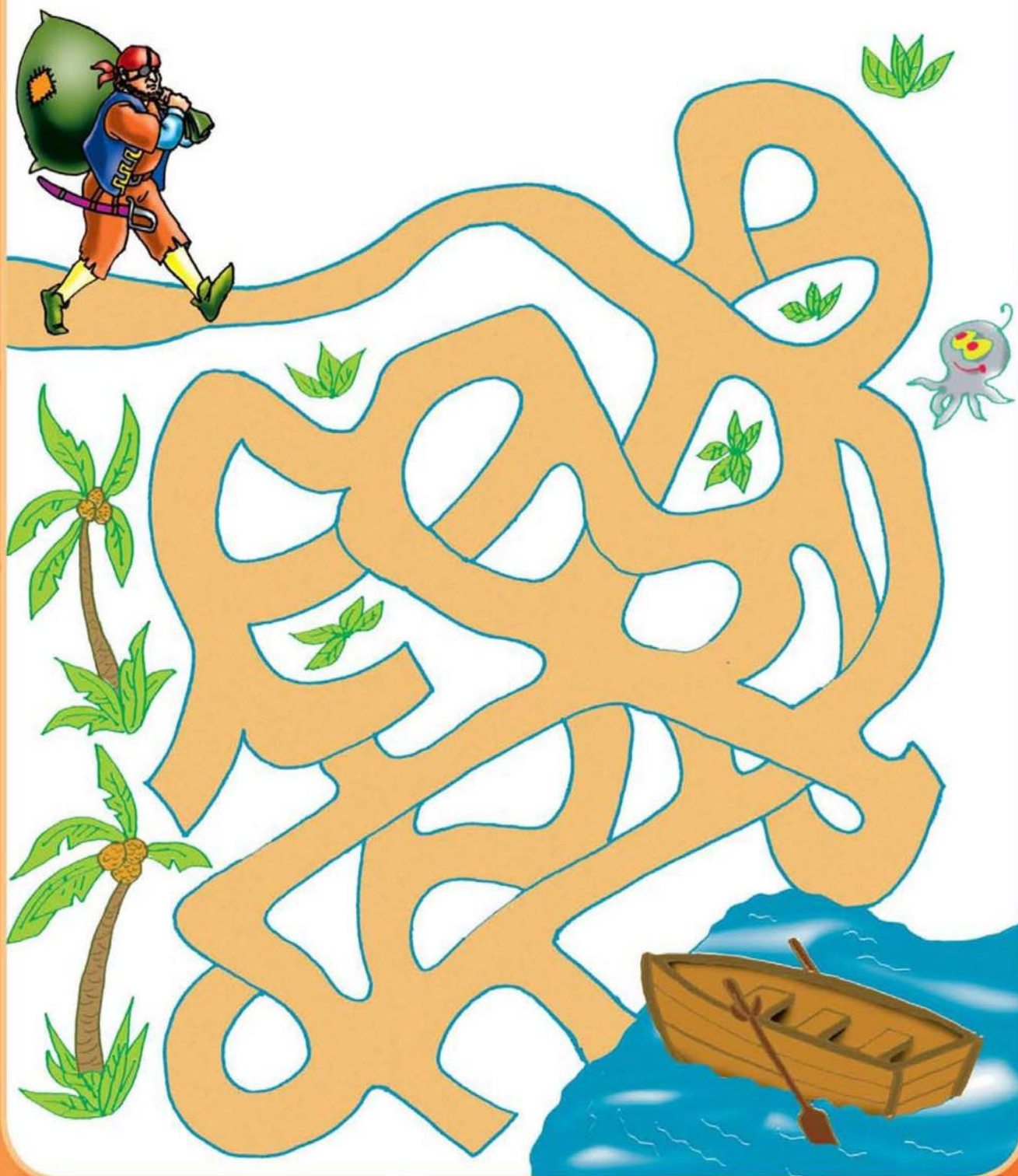
Реши примеры и нарисуй в каждой рамке недостающую карточку домино по образцу.



Сосчитай сколько здесь дельфинов. Один из них отличается от остальных. Найди его.



Помоги пирату поскорее дойти до лодки.



Впиши в клеточки названия детёнышей домашних животных.

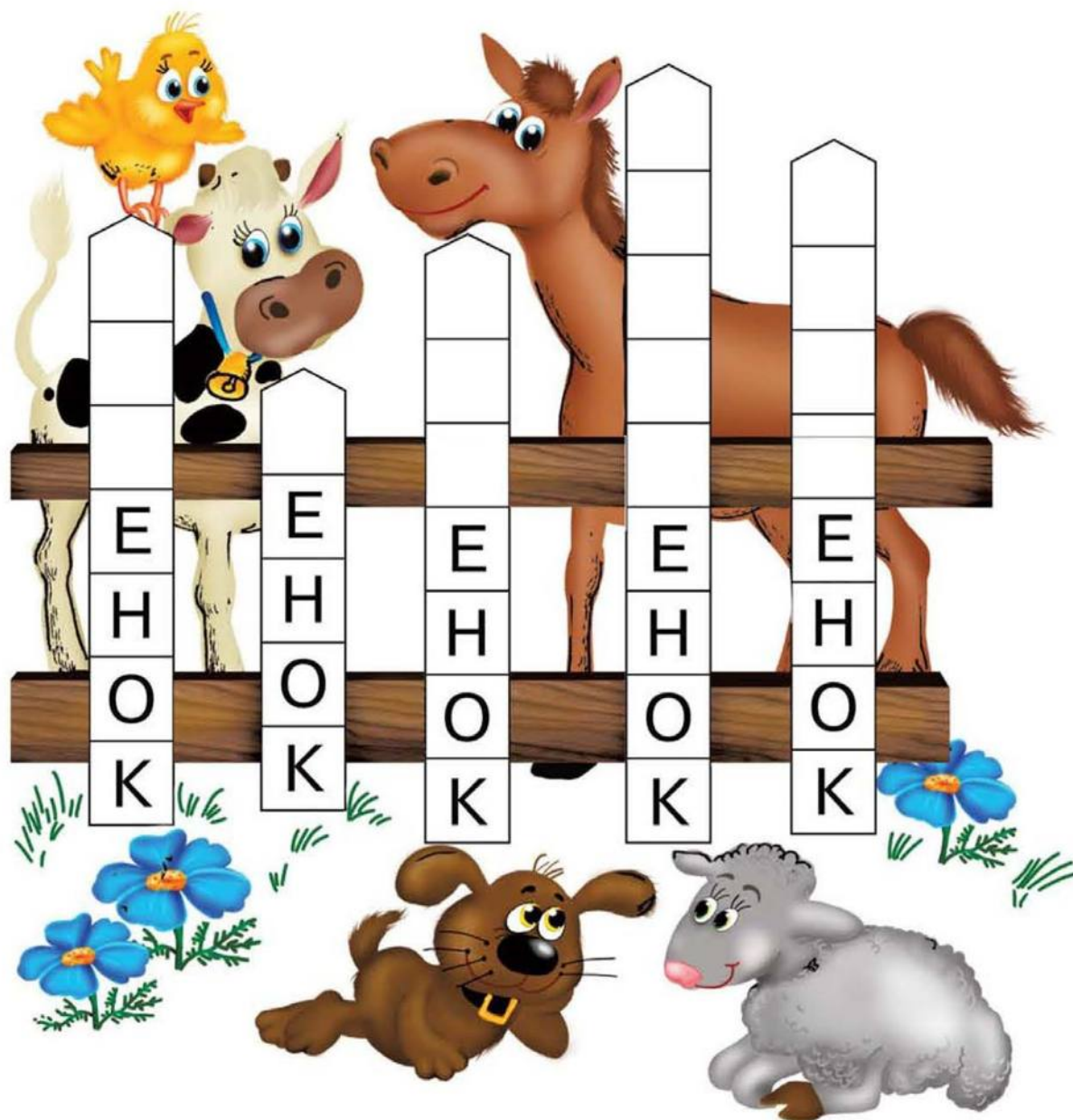
У коровы — ...

У лошади — ...

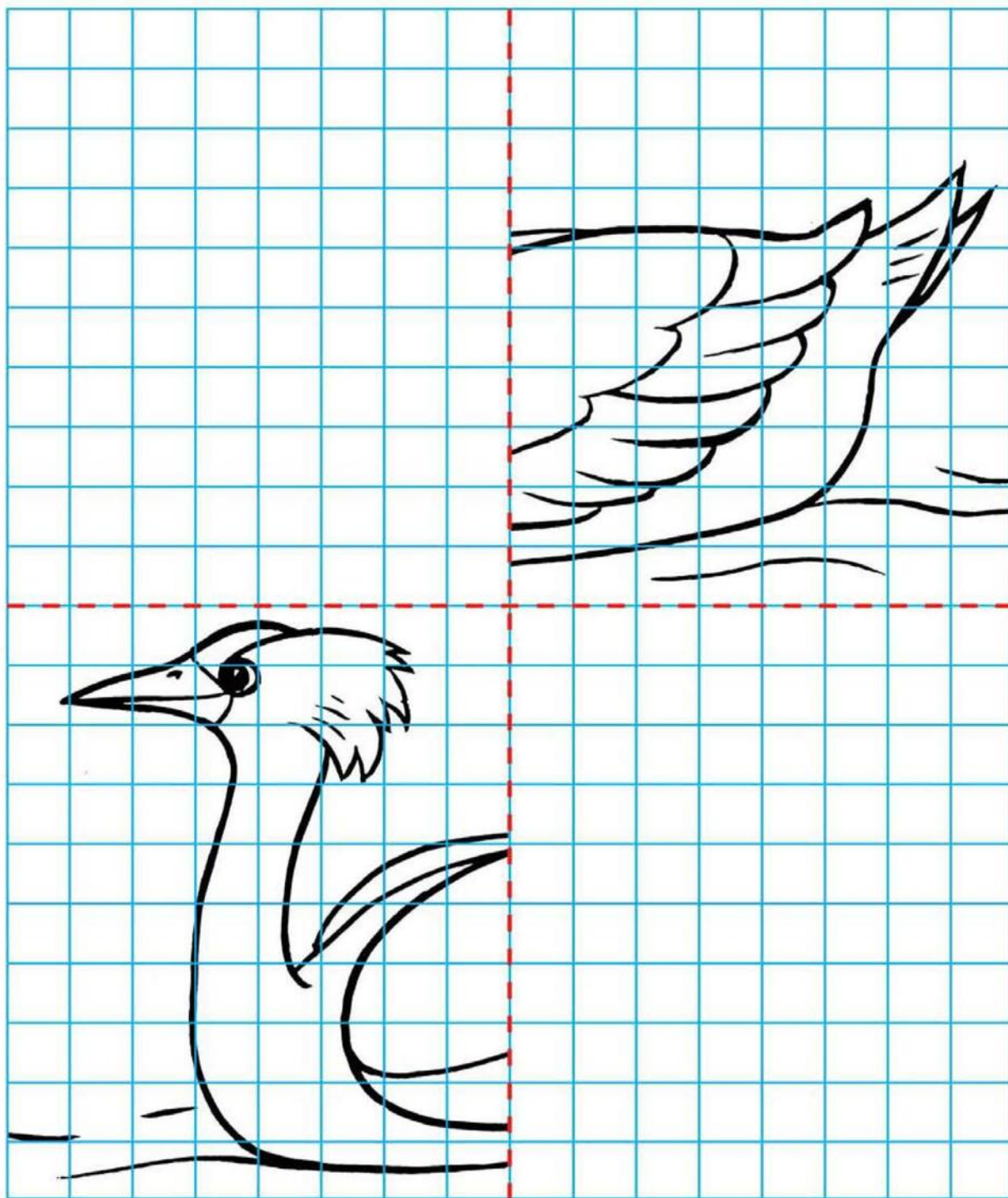
У собаки — ...

У курицы — ...

У овцы — ...



Дорисуй по клеткам утку.



Волшебный квадрат — это квадрат, где сумма чисел в каждой строке, столбце и диагонали одинакова. Преврати эти квадраты в волшебные. Впиши подходящее число. Сумма чисел в каждой строке, столбце и диагонали квадратов равна 15.

4	9	2
3		7
8	1	6



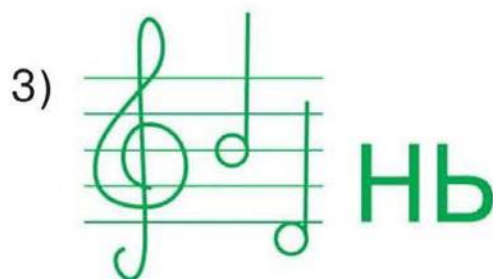
		6
3		
	9	

А этот квадрат — самый сложный: сумма чисел в каждой строке, столбце и диагонали равна 34.

16		3	13
5	11		
	7		12
4		15	



Отгадай ребусы.



Каждый цветочек должны окружать цифры от 1 до 8. Но у одного цветка не может быть двух одинаковых цифр.



	1		4		5	7
4		2		1		
	8		5		2	
4				8		5
1		7	1	4	7	



Раскрась лису по цифрам.





С. 4.

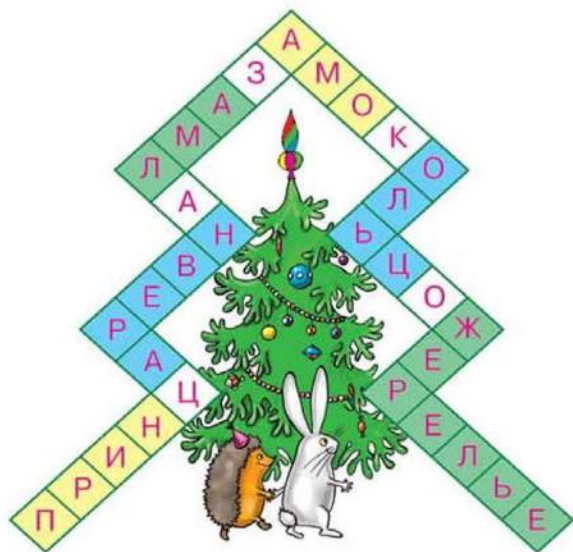
Ребусы: 1) заяц; 2) карета;
3) гроза; 4) шутка; 5) корова.

С. 6.

Кот закрывает 6 целых клеток.

С. 8.

Подходящие части — 4, 6, 7, 8, 9.

**С. 10.**

Парусник называется АССОЛЬ.
Подходящий осколок — 10.

С. 13.

Одинаковые нарциссы
с эльфом — 1, 5, 12.
Настоящая тень феи — 1.

С. 14.**С. 15.**

Названия морских обитателей:
осьминог, медуза, камбала.
Подходящие части — 1, 2, 3, 4, 5.

С. 16.

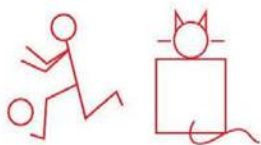
Капитан скомандовал: «Сви-
стать всех наверх».

С. 23.

РЫБА	К	РОСА	РОЗА
ЗУБ	Р	СОН	СОК
ПАРА	Д	ТЕСТО	МЕСТО
ВОЛ	К	ОСЁЛ	ОРЁЛ
СЕМЬ	Я	СУК	СУП
МОЛ	Ь	ПОСТ	РОСТ

О	ЛЕНЬ	СТУК	СТУЛ
Я	БЕДА	ГОРА	НОРА
У	КОЛ	СЛОГ	СЛОН
К	РОТ	КРАБ	КРАН
О	ВАЛ	ТОМ	СОМ
С	ПОРТ	МАРКА	МАСКА

C. 21.



C. 25.

Настоящая тень щенка — 5.
Подходящие части — 6, 8, 9.

C. 27.

Название сказки — «СТАРИК ХОТТАБЫЧ». Имя героя сказки — ИВАН-ЦАРЕВИЧ.

C. 32.

Подходящие части — 1, 6, 8, 9, 10.

C. 34.

Подходящие части — 1, 2, 6, 7, 8.
Собачка закрывает 8 целых клеток.

C. 37.

О	Р	Х	И	Д	Е	Я
4	5	2	6	3	8	7

C. 39.

Одноколёсных предметов — 3, двухколёсных — 2, трёхколёсных — 1, четырёхколёсных — 5.

C. 40.

Подходящие части — 2, 4, 7, 8, 9, 10.

C. 42.

Пару составляют носки 1 и 8.

C. 43.

Зашифрованное слово — ВЕТЕРОК.

C. 44.

1	Г	Л	А	З	А						
2	М	О	Р	О	З						
					3	Б	Е	Р	Е	Г	А
					4	У	Л	И	Т	К	А
5	З	А	М	О	К						
6	К	Н	И	Г	А						

C. 45.

Пирата зовут МОРГАН.
Ребусы: 1) свет; 2) хвостун;
3) волк; 4) пенал; 5) подвал.

С. 48.



С. 49.

Одинаковые дырки — 2 и 11, 4 и 9.

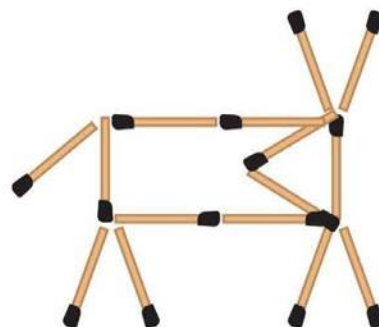
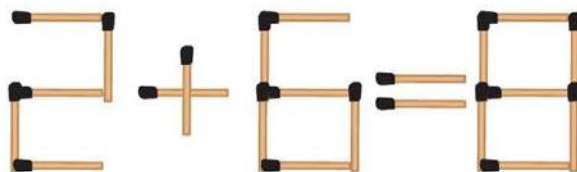
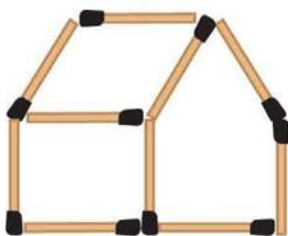
С. 50.

В круге — 4 квадрата.
В квадрате — 14 квадратов.
В треугольнике — 12 треугольников.

С. 52.

Настоящая тень автомобиля — 3.

С. 53.



С. 54.

Саблезубого тигра зовут ШЕРХАН.

С. 58.



С. 59.

Одинаковые рисунки — 1 и 9.

С. 60.

Правильный ответ — канат 2.

С. 63.

6	+	5	+	0	=	11
7	+	3	+	2	=	12
8	+	4	+	1	=	13

Сказка: «По щучьему велению».

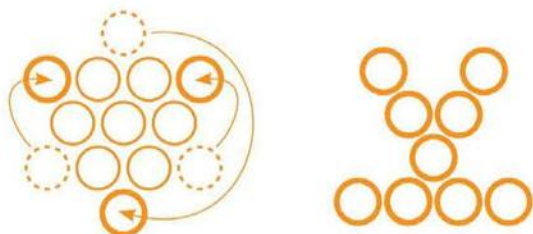
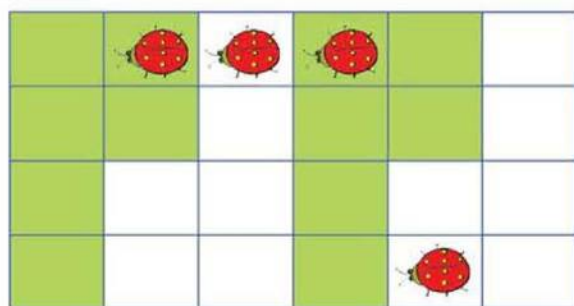
С. 64.

Пословица:

ГДЕ СЛОВА ПРИВЕТА,
ТАМ И УЛЫБКА ДЛЯ ОТВЕТА.

С. 66.**С. 68.**

Возможны различные варианты решения. Например, такие:

**С. 69.****С. 69.**

Точно в яблочко попадёт стрела
2.

С. 70.

С негатива напечатана
фотография 4.

С. 71.

Ж	УК	С	ОК
И	ГРА	Л	УК
Р	УКА	О	КНО
А	КУЛА	Н	ОГА
Ф	ОНАРЬ	К	УКЛА
Б	АНАН	Р	ЕКА
Е	НОТ	О	СТРОВ
Г	РАЧ	К	НИГА
Е	ЛЬ	О	СЕНЬ
М	ЫЛО	Д	ЫМ
О	СА	И	ГОЛКА
Т	ОРТ	Л	ЕС

С. 72.

Ребусы: 1) варезка; 2) подар-
рок; 3) крот; 4) коньки.

С. 74.

Одинаковые рыбки — 4 и 7.

С. 75.

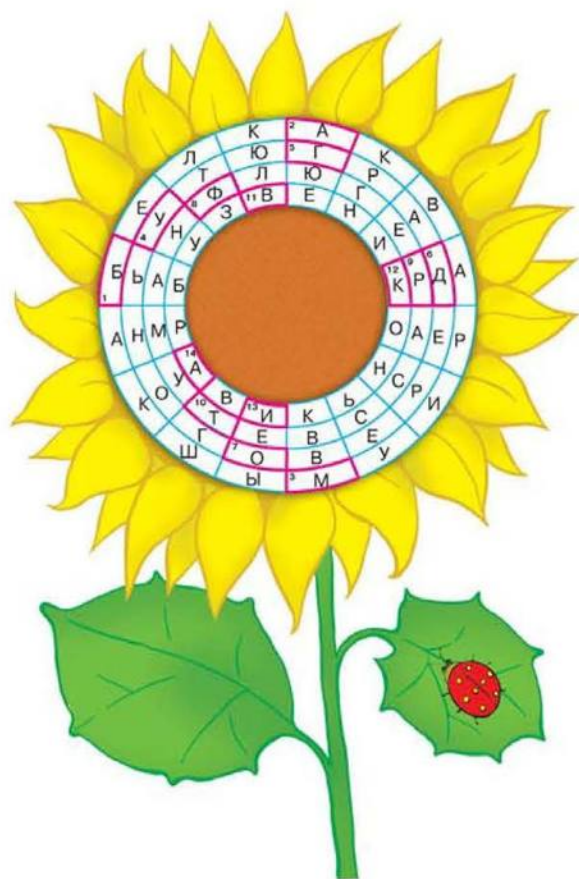
1. Кактус. 2. Фиалка. 3. Герань.
4. Фикус.

Подходящий осколок — 4.

С. 77.

1 + 3 = 4 6 + 2 = 8
9 - 5 = 4 5 - 3 = 2
5 + 4 = 9 4 + 4 = 8
7 - 2 = 5 6 + 6 = 12

Настоящая тень
волшебной щуки — 7.

С. 78–79.**С. 80.**

Преступник — рисунок 7.

С. 84.

В	Х	О	Д	И	Ш	Ь
В	О	Д	Н	У	Д	В
Е	Р	Ь,	В	Ы	Х	О
Д	И	Ш	Ь	И	З	Т
Р	Ё	Х.	Д	У	М	А
Е	Ш	Ь,	Ч	Т	О	В
Ы	Ш	Е	Л,	А	Н	А
С	А	М	О	М	Д	Е
Л	Е	В	О	Ш	Ё	Л.

С. 105.

Не является животным БИ-
КУК — КУБИК. Другие слова:
ЛОСН — СЛОН, ВЕДЬМЕД —
МЕДВЕДЬ, ГРИТ — ТИГР,
ОНЕЛЬ — ОЛЕНЬ.

Две ноги только у ТУХПЕ — ПЕ-
ТУХа. Другие слова: РОВАКО —
КОРОВА, ДЫШАЛО —
ЛОШАДЬ, ЦАОВ — ОВЦА,
ШКОКА — КОШКА, КАСОБА —
СОБАКА.

С. 95.

+	+	+	+
10	9	7	8

-	-	-	-
3	2	4	0

С. 98.

ТЕЛЁНОК, ЩЕНОК,
ЯГНЁНОК, ЖЕРЕБЁНОК,
ЦЫПЛЁНОК.

С. 100.

4	9	2
3	5	7
8	1	6

8	1	6
3	5	7
4	9	2

16	2	3	13
5	11	10	8
9	7	6	12
4	14	15	1

С. 101.

Ребусы: 1) ваза; 2) шкаф;
3) сирень; 4) уточка.

5	1	7	4	8	5	7
4		2		1		4
6	8	3	5	6	2	3
4		2		8		5
1	5	7	1	4	7	1
6		2		3		2
4	3	8	6	5	8	6

Правила решения ребусов

1. Названия всех предметов, изображённых в ребусе, читаются в именительном падеже единственного числа (а если изображено несколько одинаковых предметов — то множественного числа).

2. Часто название предмета используется не целиком. Запятые в начале и в конце слова означают, что первые или соответственно последние буквы отбрасывают. Количество отбрасываемых букв соответствует количеству запятых.

'О,КА РУ-КА

3. Часто для обозначения отдельных слогов в ребусах используются ноты.

 КА РЕ-КА

4. Если одна буква находится внутри другой, то читать нужно с прибавлением предлога «в».

 в-А-СО
или СО-в-А

5. Если одна или несколько букв расположены друг над другом, то читать следует, используя подходящие предлоги «на», «под», «над».



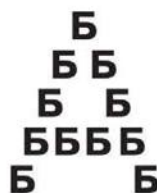
ОС-под-Н,
или Н-на-ОС,
или на-ОС-Н,
или под-Н-ОС

6. Если буквы или предметы располагаются одни над другими, то читать нужно с прибавлением предлога «за» или «на».



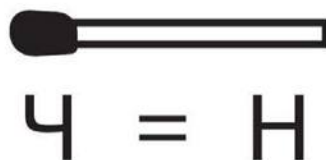
ОК-за-М,
или М-на-ОК,
или за-М-ОК

7. Если буква составлена из других букв, то читают, прибавляя предлог «из».



А-из-Б
или из-Б-А

8. Если рядом с рисунком стоят буквы, соединённые знаком равенства, то в названии предмета букву, стоящую слева от знака равенства, следует заменить той, которая стоит справа от знака равенства.



СПИ-Н-КА



Серия «Лучшие книги для обучения»
Издание развивающего обучения
Для занятий взрослых с детьми (текст читают взрослые)
Для дошкольного возраста

Валентина Геннадьевна Дмитриева

БОЛЬШАЯ КНИГА ЛОГИЧЕСКИХ ИГР И ГОЛОВОЛОМОК ДЛЯ МАЛЫШЕЙ

Ответственный редактор Е. Гайдель
Технический редактор Т. Лаврова
Художественное оформление Т. Любиченко
Компьютерная верстка М. Азаров

Подписано в печать 22.08.16. Формат 84х108/16. Усл. печ. л. 11,76. Печать офсетная.
Тираж Заказ

Оригинал-макет подготовлен редакцией «Сова»

ООО «Издательство АСТ»
129085, г. Москва, Звездный бульвар, д. 21, стр. 3, комн. 5
Наш электронный адрес: www.ast.ru

Общероссийский классификатор продукции ОК-005-93, том 2; 953000 – книги, брошюры

“Баспа Аста” деген ООО
129085 г. Мәскеу, жұлдызды гүлзар, д. 21, 3 құрылым, 5 бөлме
Біздің электрондық мекенжайымыз: www.ast.ru
E - mail: astpub@aha.ru

Қазақстан Республикасында дистрибьютор және өнім бойынша арыз-талаптарды
қабылдаушының өкілі «РДЦ-Алматы» ЖШС, Алматы қ., Домбровский кеш., 3«а», литер Б, офис 1.
Тел.: 8(727) 2 51 59 89,90,91,92, факс: 8 (727) 251 58 12 вн. 107; E-mail: RDC-Almaty@eksmo.kz

Өнімнің жарамдылық мерзімі шектелмеген.

Өндірген мемлекет: Ресей
Сертификация қарастырылған

Мы в социальных сетях. Присоединяйтесь!

<https://www.facebook.com/izdatelstvoMalysh>

<https://www.facebook.com/avantabooks>

http://vk.com/izdatelstvo_malysh

http://vk.com/avanta_books



Отгадай ребусы.

1)



2)



И=Ш
Р=К

3)

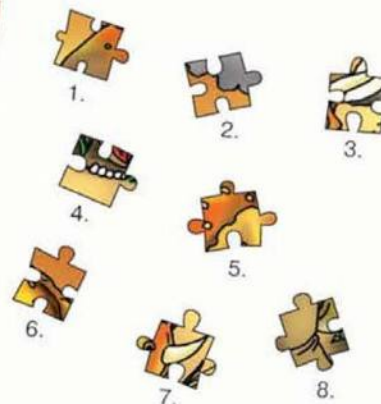
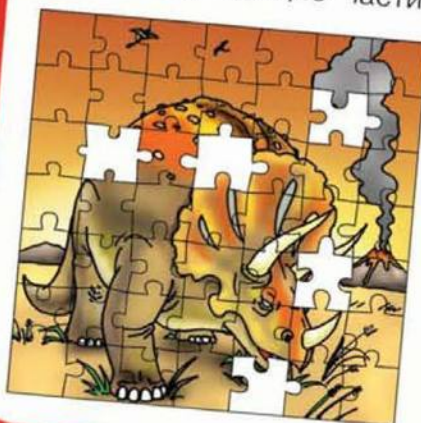


4)

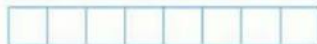
У.



Найди подходящие части пазла.



Расставь книги на каждой полке до самой низкой и прочитай



ПУТЕШЕСТВИЕ В МИР ГОЛОВОЛОМОК
ЛУЧШИЕ ИДЕИ ДЛЯ ИГР И РАЗВЛЕЧЕНИЙ
ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЕ ЗАДАНИЯ

ЗАНИМАТЕЛЬНЫЕ РЕБУСЫ И ВИКТОРИНЫ
УВЛЕКАТЕЛЬНЫЕ ЛОГИЧЕСКИЕ ЗАДАЧКИ
РАЗВИТИЕ МЫШЛЕНИЯ, ПАМЯТИ, ВНИМАНИЯ

Валентина Геннадьевна Дмитриева — автор более ста развивающих книг и пособий для детей, написанных простым, доступным языком, который даёт ребёнку образец красивой, правильной речи. На основе её методических разработок создана универсальная система всестороннего развития малышей, получившая признание и одобрение педагогов и родителей. Её книги отличаются игровым подходом к обучению и несут в себе определённые воспитательные идеи: учат добру, вежливости, честности.

ISBN 978-5-17-098179-3



9 785170 981793

WWW.AST.RU